

## Μετάφραση – Επιμέλεια

Ελένη Στεφοπούλου

Γεωργία – Μαρία Σαγιαδινού

Γεώργιος Πουλημένος

Σ.Τ.Μ : Για να αποδώσουν καλύτερα ορισμένους τεχνικούς όρους που έχουν περάσει στην τοπική παράδοση έτσι και όχι με κάποιους νεόκοπους λεκτικούς σχηματισμούς, που δεν θα έλεγαν τίποτε σε όσους ασχολούνται με το άθλημα παρόλο που ίσως θα ήταν ακριβείς, χρησιμοποιήθηκαν σε αυτή τη μετάφραση για λόγους πρακτικούς οι παρακάτω εκφράσεις :

*Σημάδι (roping crease) : αντί για γραμμή ρίψης του μπαλονιού*

*Σκιτσέτο (over throw και throw –in) : αντί για γρήγορη επαναφορά του μπαλονιού στα ξύλα*

*Μπομπάδα (full pitch) : ευθεία μπαλονιά χωρίς αναπήδηση*

*Σκαστή (fast short pitched ball) : γρήγορη μπαλονιά μακρινή με μεγάλη αναπήδηση*

*Τραβερσάδα (off side) : η πάνω πλευρά του γηπέδου για τον batsman*

*Πισινή (on side) : η κάτω πλευρά του γηπέδου για τον batsman*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 1**

### **ΟΙ ΠΑΙΚΤΕΣ**

#### **1. Αριθμός παικτών και Αρχηγός**

Ένα παιχνίδι κρίκετ παίζεται μεταξύ δύο ομάδων που αποτελούνται από έντεκα παίκτες η κάθε μία. Ένας από τους παίκτες αυτούς είναι ο αρχηγός της ομάδας. Σε περίπτωση που ο αρχηγός δεν υπάρχει στο γήπεδο κάποιος από τους άλλους παίκτες τον αντικαθιστά.

#### **2. Δήλωση των παικτών**

Πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη, ο αρχηγός θα πρέπει να δηλώσει τους παίκτες του, οι οποίοι δεν είναι δυνατόν να αλλάξουν χωρίς την συγκατάθεση του αντίπαλου αρχηγού.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Περισσότεροι ή λιγότεροι από έντεκα παίκτες για κάθε ομάδα.

*Ένα παιχνίδι μπορεί να παιχθεί, κατόπιν συμφωνίας, μεταξύ ομάδων με λιγότερους ή περισσότερους παίκτες από έντεκα, άλλα δεν μπορούν να παίζουν στο field περισσότεροι από έντεκα.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 2**

### **ΑΝΑΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΟΙ & RUNNERS**

#### **BATSMAN & FIELDSMAN ΕΓΚΑΤΑΛΕΙΠΟΥΝ ΤΟΝ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟ ΧΩΡΟ**

#### **ΟΙΚΕΙΟΘΕΛΗΣ ΑΠΟΧΩΡΗΣΗ BATSMAN**

#### **ΞΕΚΙΝΗΜΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΤΟΥ BATSMAN**

#### **1. Αναπληρωματικοί**

Σε κανονικές συνθήκες αναπληρωματικός παίκτης επιτρέπεται να παίξει στο field μόνο για κάποιον παίκτη, ο οποίος, κατά τη γνώμη των διαιτητών, τραυματίστηκε ή αρρώστησε κατά την διάρκεια του αγώνα. Παρόλα αυτά σε εξαιρετικές περιπτώσεις είναι στην διακριτική ευχέρεια των διαιτητών να επιτρέψουν την είσοδο αναπληρωματικού παίκτη για κάποιον που θα φύγει από το παιχνίδι για λόγους κοινά αποδεκτούς. Στην περίπτωση αυτή ζητείται και η σύμφωνη γνώμη του αντίπαλου αρχηγού. Αν κάποιος παίκτης επιθυμεί να αλλάξει ρούχα ή παπούτσια κ.λ.π. πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο για να το κάνει, αλλά δεν μπορεί αναπληρωματικός να μπει στη θέση του.

#### **2. Αντίρρηση για τους αναπληρωματικούς**

Ο αντίπαλος αρχηγός δεν έχει δικαίωμα να αρνηθεί σε κάποιον παίκτη να μπει σαν αναπληρωματικός, ούτε να έχει γνώμη για τη θέση που θα αγωνισθεί αυτός στο field. Παρόλα αυτά ο αναπληρωματικός παίκτης δεν μπορεί να αγωνισθεί στη θέση του φερμαδόρου.

### **3. Ο Αναπληρωματικός δεν μπορεί να ρίξει μπαλόνι ή να παίξει στην πάλα**

Ο αναπληρωματικός δεν μπορεί να παίξει στην πάλα ούτε να ρίξει μπαλόνι.

### **4. Παίκτης για τον οποίο έχει μπει αναπληρωματικός**

Ένας παίκτης, για τον οποίο έχει μπει κάποιος άλλος σαν αναπληρωματικός, όταν επιστρέψει μπορεί να παίξει στην πάλα, να ρίξει μπαλόνι ή να παίξει στο field.

### **5. Runner**

Ένας παίκτης μπορεί να τρέξει τα ρόνια κάποιου batsman, ο οποίος κατά τη διάρκεια του αγώνα δεν μπορεί να τρέξει τα ρόνια του, λόγω αρρώστιας ή τραυματισμού. Ο παίκτης, ο οποίος θα τρέχει τα ρόνια, πρέπει να είναι μέλος της ομάδας που παίζει στην πάλα και αν είναι δυνατόν να έχει ήδη παίξει στην πάλα.

### **6. Εξοπλισμός του runner**

Ο παίκτης ο οποίος τρέχει τα ρόνια κάποιου τραυματισμένου batsman πρέπει να φοράει τον ίδιο εξωτερικό προστατευτικό εξοπλισμό με τον τραυματισμένο batsman.

### **7. Παράβαση των κανονισμών από τον τραυματισμένο batsman ή τον runner**

Ο τραυματίας batsman μπορεί να βγει άουτ, αν ο παίκτης που τρέχει τα ρόνια του παραβεί έναν από τους εξής κανονισμούς : 33 (Πιάσιμο του μπαλονιού), 37 (Παρεμπόδιση του field) ή 38 (Run out). Σαν batsman επίσης πρέπει να τηρεί όλους τους κανονισμούς. Παρόλα αυτά αν ο batsman είναι έξω από το σημάδι του για οποιονδήποτε λόγο και τα ξύλα στην μεριά του φερμαδόρου πέσουν, αυτός θα είναι out βάσει του Κανονισμού 38 (Run out) ή του Κανονισμού 39 (Out από σημάδι (Stumped)), άσχετα από τη θέση του άλλου batsman ή του runner, χωρίς να σημειωθούν ρόνια.

Όταν ο τραυματίας batsman δεν παίζει στην πάλα, πρέπει να στέκεται κάπου που να μην επηρεάζει το παιχνίδι. Αν με οποιονδήποτε τρόπο επηρεάσει το παιχνίδι, τότε θα του επιβληθούν οι ποινές που καθορίζουν οι κανονισμοί ανάλογα με την παράβαση στην οποία θα υποπέσει.

### **8. Αποχώρηση fieldman από το παιχνίδι**

Κανένας παίκτης από το field δεν επιτρέπεται να φύγει από το παιχνίδι χωρίς την σύμφωνη γνώμη του διαιτητή, που βρίσκεται στην μεριά του bowler. Η σύμφωνη γνώμη του διαιτητή είναι επίσης απαραίτητη, αν κάποιος αναπληρωματικός θα αλλάξει παίκτη του field μετά την επιστροφή της ομάδας από διάλειμμα. Αν κάποιος παίκτης της ομάδας που βρίσκεται στο field φύγει από το παιχνίδι ή δεν επιστρέψει μετά από διάλειμμα και η απουσία του είναι μεγαλύτερη από 15 λεπτά, δεν θα του επιτραπεί να ρίξει μπαλόνι μετά την επιστροφή του, για όσο χρόνο δεν ήταν στο παιχνίδι. Αυτός ο κανονισμός δεν εφαρμόζεται στην αρχή του παιχνιδιού.

### **9. Αποχώρηση ή οικειοθελής αποχώρηση batsman**

Ο batsman μπορεί να αποχωρήσει από το παιχνίδι οποιαδήποτε στιγμή, οικειοθελώς ή λόγω τραυματισμού, αρρώστιας, ή κάποιας άλλης αναπόφευκτης αιτίας, αφού πρώτα ειδοποιήσει τον διαιτητή της μεριάς του bowler. Μπορεί να συνεχίσει το παιχνίδι του μετά από το επόμενο out, που μπορεί να είναι και η αποχώρηση ενός άλλου batsman.

Αν φύγει για οποιονδήποτε άλλο λόγο, μπορεί να συνεχίσει το παιχνίδι μόνο με την σύμφωνη γνώμη του αντίπαλου αρχηγού.

Όταν ένας batsman έχει φύγει από το παιχνίδι και δεν μπορεί να συνεχίσει λόγω αρρώστιας, τραυματισμού ή κάποιας άλλης αναπόφευκτης αιτίας, τότε γράφεται στα βιβλία ως αποχώρηση όχι out, (retired, not out). Διαφορετικά γράφεται ως αποχώρηση out, (retired, out).

#### **10. Ξεκίνημα του παιχνιδιού του batsman**

Ο batsman θεωρείται ότι ξεκινάει το παιχνίδι από την στιγμή που εισέρχεται στο γήπεδο.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Αναπληρωματικοί και runners

*Για τους σκοπούς αυτού του κανονισμού λαμβάνονται υπόψη τραυματισμοί ή ασθένειες που συμβαίνουν μετά από την δήλωση των παικτών από τους αρχηγούς των δύο ομάδων.*

### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 3**

#### **ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ**

##### **1. Ορισμός**

Πριν από την κλήρωση για το ποια από τις δύο ομάδες θα παίξει πρώτη, ορίζονται δύο διαιτητές ένας για κάθε πλευρά του διαδρόμου, για να διευθύνουν το παιχνίδι με απόλυτη αμεροληψία όπως ορίζουν οι κανονισμοί.

##### **2. Αλλαγή διαιτητών**

Οι διαιτητές δεν αλλάζουν κατά την διάρκεια του παιχνιδιού χωρίς την συναίνεση και των δύο αρχηγών.

##### **3. Ειδικές συνθήκες**

Πριν από την κλήρωση οι διαιτητές θα πρέπει να συμφωνήσουν μαζί με τους δύο αρχηγούς για οποιαδήποτε ειδική περίπτωση μπορεί να επηρεάσει την διεξαγωγή του παιχνιδιού.

##### **4. Τα ξύλα (Wickets)**

Οι διαιτητές θα πρέπει να ελέγξουν πριν από την έναρξη του παιχνιδιού αν τα ξύλα είναι σωστά στημένα.

##### **5. Το ρολόι**

Οι διαιτητές θα πρέπει να συμφωνήσουν μεταξύ τους, και να πληροφορήσουν και τους δύο αρχηγούς, πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, ποιο θα είναι το ρολόι με το οποίο θα μετράνε το χρόνο του παιχνιδιού.

##### **6. Διεξαγωγή και εξαρτήματα**

Πριν και κατά την διάρκεια του παιχνιδιού οι διαιτητές πρέπει να διαφυλάξουν την αρχή ότι η διεξαγωγή του παιχνιδιού και τα εξαρτήματα που χρησιμοποιούνται είναι αυστηρώς σύμφωνα με τους κανονισμούς.

##### **7. Κανονικό και αντικανονικό παίξιμο**

Οι διαιτητές είναι οι μοναδικοί κριτές για το κανονικό και αντικανονικό παιχνίδι.

##### **8. Καταλληλότητα του γηπέδου, καιρός και φωτισμός**

(α) Οι διαιτητές είναι οι μόνοι κριτές για την καταλληλότητα του γηπέδου, του καιρού και του φωτισμού.

(1) Παρόλα αυτά, πριν αποφασίσουν να διακόψουν ή να μην αρχίσουν ή να μην ξαναρχίσουν μετά από διάλειμμα ή διακοπή, οι διαιτητές πρέπει να ρωτήσουν τους δύο αρχηγούς (οι batsmen που παίζουν εκείνη την στιγμή

μπορούν να υποκαταστήσουν τον αρχηγό τους ) αν θέλουν να συνεχίσουν υπό τις επικρατούσες συνθήκες. Αν το επιθυμούν η γνώμη τους γίνεται αποδεκτή.

- (2) Επιπρόσθετα, αν κατά την διάρκεια του παιχνιδιού οι διαιτητές αποφασίσουν ότι ο φωτισμός δεν είναι κατάλληλος , μόνο η ομάδα η οποία είναι στην πάλα έχει την επιλογή για συνέχεια του παιχνιδιού. Αφού συμφωνήσει στη συνέχιση του παιχνιδιού κάτω από συνθήκες κακού φωτισμού , ο αρχηγός από την ομάδα που είναι στην πάλα (ή ο batsman στα που παίζει στα ξύλα) μπορεί να ζητήσει διακοπή του παιχνιδιού από τους διαιτητές, οι οποίοι θα την κάνουν δεκτή μόνο αν οι συνθήκες του φωτισμού έχουν χειροτερέψει από τη στιγμή εκείνη που είχε γίνει η συμφωνία για την συνέχιση του παιχνιδιού.

(β) Μετά από διακοπή του παιχνιδιού οι διαιτητές, χωρίς να συνοδεύονται από παίχτες ή αξιωματούχους και με δική τους πρωτοβουλία, θα πραγματοποιήσουν επιθεώρηση αμέσως μόλις οι συνθήκες καλυτερεύσουν, συνεχίζοντας τις επιθεωρήσεις σε τακτά χρονικά διαστήματα .Αμέσως μόλις οι διαιτητές αποφασίσουν ότι το παιχνίδι είναι δυνατόν να συνεχιστεί καλούν τους παίχτες να επανέλθουν στον αγωνιστικό χώρο.

#### **9. Εξαιρετικές περιστάσεις**

Σε εξαιρετικές περιστάσεις, εκτός από τις καιρικές συνθήκες, ακαταλληλότητα του γηπέδου ή φωτισμού, οι διαιτητές μπορούν να αποφασίσουν την προσωρινή ή οριστική διακοπή του παιχνιδιού .Πριν πάρουν μια τέτοια απόφαση οι διαιτητές, πρέπει να πάρουν ,αν οι συνθήκες το επιτρέπουν, τη γνώμη των δύο αρχηγών. Αν και οι δύο το επιθυμούν, μπορούν να αποφασίσουν να συνεχιστεί το παιχνίδι κάτω από τις συνθήκες που επικρατούν.

#### **10. Θέση των διαιτητών**

Οι διαιτητές θα πρέπει να στέκονται εκεί που μπορούν καλύτερα να δουν οποιαδήποτε κίνηση για την οποία απαιτείται απόφασή τους. Παρ' όλη τη γενική αυτή αρχή, ο διαιτητής από τη μεριά του bowler πρέπει να στέκεται εκεί που δεν επηρεάζει τη φορά του bowler ή τη θέα του batsman.

Ο διαιτητής από τη μεριά του batsman, μπορεί να επιλέξει να στέκεται από τη δεξιά (off) πλευρά αντί της αριστερής (leg), αφού πρώτα ενημερώσει τον αρχηγό της ομάδας που είναι στο field και τον batsman.

#### **11. Αλλαγή μεριάς από τους διαιτητές**

Οι διαιτητές θα αλλάζουν μεριά κάθε φορά που κάθε ομάδα θα συμπληρώνει ένα innings .

#### **12. Διαφωνίες**

Όλες οι διαφωνίες θα λύνονται από τους διαιτητές και, αν αυτοί δεν συμφωνούν μεταξύ τους, τα πράγματα θα παραμένουν όπως έχουν.

#### **13. Σινιάλα**

Ο ακόλουθος κώδικας ενδείξεων θα χρησιμοποιείται από τους διαιτητές, οι οποίοι θα περιμένουν επιβεβαίωση από τη γραμματεία πριν επιτρέψουν να συνεχιστεί το παιχνίδι :

Τέσσερα ρόνια : κουνώντας το βραχίονα του χεριού τους δεξιά – αριστερά.

Έξι ρόνια : σηκώνοντας και τα δύο χέρια πάνω από το κεφάλι.

Bye : σηκώνοντας το ένα χέρι πάνω από το κεφάλι .

Dead ball : σταυρώνοντας δύο φορές τα χέρια κάτω από το στήθος.

Leg bye : αγγίζοντας το σηκωμένο πόδι με το χέρι.

No ball : τεντώνοντας το χέρι οριζόντια.

Out : σηκώνοντας το χέρι με το δείκτη τεντωμένο πάνω από το κεφάλι. Εάν δεν είναι out ο διαιτητής φωνάζει not out.

Short run : διπλώνοντας το βραχίονα προς τα επάνω και ακουμπώντας τον πλησιέστερο ώμο με τις άκρες των δακτύλων.

Wide : τεντώνοντας και τα δύο χέρια οριζόντια.

#### **14. Ορθότητα του σκορ**

Οι διαιτητές είναι υπεύθυνοι για την ορθότητα του σκορ καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα και για το τελικό αποτέλεσμα. Βλέπε κανονισμό 21.6 (ορθότητα του αποτελέσματος)

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

##### **(α) Παρουσία διαιτητών**

*Οι διαιτητές πρέπει να είναι παρόντες στο γήπεδο και να αναφέρουν στον Υπεύθυνο του γηπέδου ή τον ανάλογο αξιωματούχο, το λιγότερο 30 λεπτά πριν το ξεκίνημα του παιχνιδιού της ημέρας.*

##### **(β) Συνεννόηση ανάμεσα σε διαιτητές και σκόρερς**

*Η συνεννόηση ανάμεσα σε διαιτητές και τη γραμματεία σχετικά με αμφίβολες καταστάσεις είναι ουσιώδης.*

##### **(γ) Καταλληλότητα του γηπέδου**

*Οι διαιτητές θεωρούν το γήπεδο ακατάλληλο, όταν είναι τόσο βρεγμένο ή ολισθηρό ώστε να στερεί από τους bowlers σταθερό πάτημα, από τους fieldsmen τη δυνατότητα ελεύθερων κινήσεων και από τους batsmen τη δυνατότητα να παίξουν τα χτυπήματα τους ή να τρέξουν ανάμεσα στα ξύλα. Το παιχνίδι δεν πρέπει να διακοπεί απλά γιατί το γρασίδι και η μπάλα είναι βρεγμένα και ολισθηρά.*

##### **(δ) Καταλληλότητα του καιρού και του φωτός**

*Οι διαιτητές πρέπει να διακόψουν το παιχνίδι μόνο όταν θεωρήσουν, ότι οι συνθήκες είναι τόσο άσχημες, ώστε είναι παράλογο ή επικίνδυνο να συνεχιστεί.*

#### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 4**

##### **ΟΙ ΣΚΟΡΕΡΣ (ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ)**

##### **1. Αναγραφή των ρονιών**

Όλα τα ρόνια που έχουν σημειωθεί πρέπει να αναγράφονται από τους σκόρερς που έχουν οριστεί γι' αυτό το σκοπό. Όταν υπάρχουν δυο σκόρερς πρέπει συχνά να ελέγχουν τα φύλλα αγώνος, ώστε να συμφωνούν μεταξύ τους.

##### **2. Αναγνώριση σημάτων**

Οι σκόρερς πρέπει να δέχονται κι αμέσως να βεβαιώνουν τη λήψη όλων των οδηγιών και των σημάτων που τους δίνουν οι διαιτητές.

#### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 5**

##### **ΤΟ ΜΠΑΛΟΝΙ**

##### **1. Βάρος και μέγεθος**

Το μπαλόνι, όταν είναι καινούριο, δεν πρέπει να ζυγίζει λιγότερο από 155,9gr και περισσότερο από 163gr. Η περιφέρεια του δεν πρέπει να είναι μικρότερη από 22,4cm και μεγαλύτερη από 22,9cm.

## **2. Έγκριση του μπαλονιού**

Όλα τα μπαλόνια που χρησιμοποιούνται στα παιχνίδια θα πρέπει να έχουν την έγκριση των διαιτητών και των αρχηγών πριν το ξεκίνημα του παιχνιδιού.

## **3. Καινούριο μπαλόνι**

Κατόπι συμφωνίας των αντιπάλων, η οποία θα έχει γίνει πριν την κλήρωση, επιτρέπεται ο αρχηγός να ζητήσει καινούριο μπαλόνι στην αρχή κάθε innings.

## **4. Καινούριο μπαλόνι σε παιχνίδι διάρκειας 3 ημερών και πάνω**

Σε παιχνίδι με διάρκεια 3 ή περισσότερες ημέρες, ο αρχηγός της ομάδας που είναι στο field, μπορεί να ζητήσει καινούριο μπαλόνι, αφού θα έχει παίξει με την παλιά ο προβλεπόμενος από τους κανονισμούς αριθμός over. Ο Υπεύθυνος φορέας του Κρίκετ στην ενδιαφερόμενη χώρα θα αποφασίσει τον αριθμό των over που θα εφαρμοστεί σε αυτή τη χώρα και δε θα πρέπει να είναι λιγότερα από 75 έξι μπαλονιών over (55 οχτώ μπαλονιών over).

## **5. Χαμένο μπαλόνι ή μπαλόνι που έγινε ακατάλληλο για παιχνίδι**

Σε περίπτωση που κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ένα μπαλόνι χαθεί ή αν κατά τη γνώμη των διαιτητών καταστεί ακατάλληλο για παιχνίδι, οι διαιτητές θα επιτρέψουν να αντικατασταθεί με ένα άλλο, το οποίο κατά τη γνώμη τους έχει υποστεί τον ίδιο βαθμό φθοράς. Εάν ένα μπαλόνι πρόκειται να αντικατασταθεί, οι διαιτητές θα ενημερώσουν τους batsmen.

### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

#### **(α) Προδιαγραφές**

*Οι προδιαγραφές που αναγράφονται στην παράγραφο 1 του κανονισμού 5 θα εφαρμόζονται μόνο σε μπαλόνια ποιότητας. Τα παρακάτω πεδία ανοχής θα είναι αποδεκτά για άλλες διαβαθμίσεις του μπαλονιού.*

#### **(I) Διαβαθμίσεις ανδρών 2-4**

Βάρος : 5.5/16 ουγγιές /165g.

Νούμερο: 8.11/16 ίντσες /22.0 cm έως 9.1/16 ίντσες /23.0cm

#### **(II) Διαβαθμίσεις γυναικών**

Βάρος : 4.15/16 ουγγιές /140g έως 5.5/16 ουγγιές /150g

Νούμερο : 8.1/4 ίντσες /21.0 cm έως 8.7/8 ίντσες /22.5cm.

#### **(III) Παμπαίδων**

Βάρος : 4.5/16 ουγγιές /133g έως 5.1/16 ουγγιές /143g

Νούμερο : 8.1/16 ίντσες /20.5 cm έως 8.11/16 ίντσες /22.0cm.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 6**

### **Η ΠΑΤΑ**

#### **1. Μήκος και φάρδος**

Η πάτα δεν πρέπει να έχει μήκος πάνω από 38 ίντσες ή 96,5cm. Η μπροστινή πλευρά της πρέπει να είναι κατασκευασμένη από ξύλο και να μην είναι φαρδύτερη από 4 ¼ ίντσες ή 10,8cm.

### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

*(α) Η όψη μπορεί να είναι καλυμμένη με κάποιο υλικό επιδιόρθωσης, προστασίας ή για να προσδίδει δύναμη. Το υλικό αυτό δεν μπορεί να είναι παχύτερο από 1/16 ίντσες ή 1,56 mm.*

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 7

### Ο ΔΙΑΔΡΟΜΟΣ

#### 1. Η περιοχή του διαδρόμου

Η περιοχή του διαδρόμου βρίσκεται ανάμεσα από την γραμμή ρίψης του μπαλονιού (βλέπε κανονισμό 9). Πρέπει να είναι 5 πόδια ή 1,52m πλάτος, με κέντρο τη νοητή γραμμή που ενώνει τα δύο απέναντι μεσαία ξύλα (βλέπε κανονισμό 8).

#### 2. Επιλογή και προετοιμασία

Πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη, ο ειδικός υπάλληλος του γηπέδου, έχει την ευθύνη για την επιλογή και προετοιμασία του διαδρόμου. Από το σημείο αυτό και μετά οι διαιτητές θα ελέγχουν την κατάστασή του.

#### 3. Αλλαγή του διαδρόμου

Ο διάδρομος δεν μπορεί να αλλάξει κατά την διάρκεια του αγώνα εκτός και αν καταστεί ακατάλληλος για παιχνίδι και αυτό μόνο μετά από την συγκατάθεση και των δύο αρχηγών.

#### 4. Διάδρομος συνθετικός

Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται διάδρομος που δεν είναι από χόρτο πρέπει να εφαρμόζονται τα παρακάτω:

A. Μήκος : 58 ft ή 17.68m το λιγότερο

B. Πλάτος : 6 ft ή 1.83m (βλέπε κανονισμό 10).

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 8

### ΤΑ ΞΥΛΑ

#### 1. Πλάτος και στήσιμο

Τα δύο σετ από ξύλα όπου το καθένα είναι 9 ίντσες ή 22,86cm σε πλάτος αποτελούνται από τρεις ξύλινους πασσάλους με δύο μικρά ξυλάκια επάνω στην κορυφή και τοποθετούνται απέναντι και παράλληλα ο ένας από τον άλλο και σε απόσταση 20,12m ανάμεσα από το κέντρο των δύο μεσαίων πασσάλων.

#### 2. Μέγεθος των πασσάλων

Οι πάσσαλοι θα πρέπει να έχουν το ίδιο μέγεθος, το οποίο πρέπει να είναι επαρκές ώστε να εμποδίζει την μπάλα να περάσει ανάμεσά τους. Η κορυφή τους πρέπει να βρίσκεται 71cm πάνω από το έδαφος και πρέπει να έχουν θολωτό σχήμα εκτός από τις υποδοχές των ρολινιών.

#### 3. Μέγεθος των ρολινιών

Τα ρολινία πρέπει να είναι το καθένα 11,1cm σε μήκος και όταν βρίσκονται στην κορυφή από τους πασσάλους δεν πρέπει να εξέχουν περισσότερο από 1,3cm πάνω από αυτούς.

### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Αφαίρεση των ρολινιών

*Σε περίπτωση δυνατού αέρα οι διαιτητές μπορούν να αποφασίσουν την αφαίρεση των ρολινιών.*

(β) Παιδικό Κρίκετ

*Στο παιδικό Κρίκετ, όπως έχει οριστεί από τον τοπικό υπεύθυνο φορέα πρέπει να εφαρμοστούν τα ακόλουθα μέτρα για τα ξύλα.*

*Πλάτος : 20,32cm, απόσταση : 19,20m, ύψος : 68,58cm, ρολινία : 9,84cm μήκος το καθένα και δεν πρέπει να εξέχουν περισσότερο από 1,3cm.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 9**

### **Η ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ ΞΥΛΩΝ Η ΓΡΑΜΜΗ ΡΙΨΗΣ ΤΟΥ ΜΠΑΛΟΝΙΟΥ Η ΚΑΘΕΤΗ ΓΡΑΜΜΗ**

#### **1. Η γραμμή των ξύλων**

Η γραμμή αυτή πρέπει να σημαδευτεί σε ευθεία με τους πασσάλους σε κάθε άκρη. Πρέπει να έχει μήκος 2,64m και οι πάσσαλοι να βρίσκονται στο κέντρο.

#### **2. Η γραμμή ρίψης του μπαλονιού**

Η γραμμή ρίψης του μπαλονιού (θεωρείται όριο του σημαδιού της γραμμής η εσωτερική της πλευρά) βρίσκεται μπροστά και παράλληλα με την γραμμή των ξύλων. Η εσωτερική πλευρά του σημαδεμένου χώρου πρέπει να είναι 4 πόδια ή 1,22m από το κέντρο των πασσάλων και επεκτείνεται το λιγότερο 6 πόδια ή 1,83m σε κάθε πλευρά της γραμμής των ξύλων. Η γραμμή ρίψης του μπαλονιού θεωρείται χωρίς όριο.

#### **2. Η κάθετη γραμμή**

Η γραμμή αυτή βρίσκεται κάθετα στη γραμμή των ξύλων και σημαδεύεται το λιγότερο 4 πόδια ή 1,22m πίσω από τα ξύλα και πρέπει να θεωρείται χωρίς όριο. Μία μπροστινή επέκταση σημαδεύεται μέχρι τη γραμμή ρίψης του μπαλονιού.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 10**

### **ΡΟΛΑΡΙΣΜΑ – ΣΚΟΥΠΙΣΜΑ – ΚΟΨΙΜΟ – ΠΟΤΙΣΜΑ ΚΑΙ ΟΡΙΟΘΕΤΗΣΗ ΓΗΠΕΔΟΥ**

#### **1. Ρολάρισμα**

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο διάδρομος είναι δυνατόν να πατηθεί μετά από αίτημα του αρχηγού της ομάδας που είναι στην πάλα, για ένα διάστημα όχι περισσότερο από 7 λεπτά πριν από το ξεκίνημα από το κάθε innings και πριν από την αρχή του καθημερινού παιχνιδιού. Επίσης, εάν μετά την κλήρωση και μετά από το πρώτο innings του παιχνιδιού υπάρχει καθυστέρηση στην έναρξη, ο αρχηγός από την ομάδα που είναι στην πάλα μπορεί να ζητήσει ρολάρισμα του διαδρόμου, όχι περισσότερο από 7 λεπτά. Παρόλα αυτά, εάν η γνώμη των διαιτητών είναι ότι η καθυστέρηση δεν έχει σημαντική επίπτωση στην κατάσταση του διαδρόμου, μπορούν να αρνηθούν κάθε αίτημα για ρολάρισμα του διαδρόμου. Επίσης, ο διάδρομος δεν μπορεί να ρολαριστεί κατά την διάρκεια του αγώνα. Τα 7 λεπτά ρολαρίσματος, που επιτρέπονται πριν από την έναρξη του κάθε μέρους του παιχνιδιού, θα γίνεται όχι νωρίτερα από μισή ώρα πριν από την έναρξη του αγώνα και ο αρχηγός από την ομάδα που είναι στην πάλα μπορεί να καθυστερήσει το ρολάρισμα μέχρι 10 λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού. Εάν κάποιος αρχηγός αποφασίσει ότι το innings τελείωσε σε λιγότερο από 15 λεπτά πριν αρχίσει το επόμενο και ο άλλος αρχηγός εμποδίζεται να χρησιμοποιήσει τα δικά του 7 λεπτά για ρολάρισμα ή εμποδίζεται για οποιουδήποτε άλλους λόγους, ο χρόνος για το ρολάρισμα θα αποσπαστεί από το χρόνο του παιχνιδιού.

#### **2. Σκούπισμα**

Το σκούπισμα του διαδρόμου, αν είναι απαραίτητο κατά τη διάρκεια του αγώνα, θα γίνεται έτσι ώστε να μην επηρεάζονται τα 7 λεπτά που επιτρέπονται για το ρολάρισμα.

### **3. Κόψιμο**

#### **(α) Αρμοδιότητες του υπεύθυνου του γηπέδου και των διαιτητών.**

Το κόψιμο του χορταριού γίνεται πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη και είναι ευθύνη των ανθρώπων που είναι ειδικοί για το έδαφος. Πρέπει να γίνεται υπό την επίβλεψη των διαιτητών (βλέπε κανονισμό 7.2).

#### **(β) Το αρχικό κόψιμο**

Το χόρτο πρέπει να κοπεί πριν αρχίσει το παιχνίδι, την ημέρα που το παιχνίδι πρόκειται να ξεκινήσει ή σε περίπτωση καθυστέρησης την αναμενόμενη ημέρα έναρξης.

#### **(γ) Επόμενα κοψίματα σε παιχνίδια διάρκειας δύο ή περισσότερων ημερών.**

Σε παιχνίδια διάρκειας δύο ή περισσότερων ημερών, το χόρτο θα κόβεται καθημερινά πριν αρχίσει το παιχνίδι. Εάν το κούρεμα δε γίνει λόγω κακών καιρικών συνθηκών ή από άλλες αιτίες, τις υπόλοιπες ημέρες το χόρτο πρέπει να κόβεται την πρώτη ημέρα που το παιχνίδι θα ξαναρχίσει.

#### **(δ) Κόψιμο του υπόλοιπου αγωνιστικού χώρου σε παιχνίδι διάρκειας 2 ή περισσότερων ημερών .**

Για να εξασφαλισθούν ανάλογες συνθήκες και για τις δύο ομάδες, ο υπόλοιπος αγωνιστικός χώρος πρέπει κανονικά να κουρεύεται καθημερινά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, εάν το έδαφος και οι καιρικές συνθήκες το επιτρέπουν (βλέπε σημείωση (β) στον κανονισμό 10).

### **4. Βρέξιμο**

Ο διάδρομος δεν επιτρέπεται να βρέχεται κατά τη διάρκεια του αγώνα.

### **5. Οριοθέτηση**

Όποτε είναι δυνατόν οι γραμμές στα ξύλα πρέπει να ξανασημαδεύονται.

### **6. Επιδιόρθωση πατημάτων**

Σε βροχερό καιρό οι διαιτητές, πρέπει να σιγουρευτούν ότι οι φθορές από πατήματα που έγιναν από τους bowlers και τους batsmen καθαρίζονται και στεγνώνονται όποτε κριθεί απαραίτητο, για τη σωστή διεξαγωγή του παιχνιδιού. Σε παιχνίδια διάρκειας 2 ή περισσότερων ημερών οι διαιτητές πρέπει να επιτρέψουν, εάν είναι απαραίτητο, να ξαναγεμιστούν οι τρύπες που έχουν γίνει από τους bowlers, με ειδικό υλικό πριν από το ξεκίνημα του αγώνα.

### **7. Ασφάλεια στο πάτημα και συντήρηση διαδρόμου**

Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού οι διαιτητές μπορούν να επιτρέψουν στο batsman να διορθώσει το διάδρομο με την πάτα του και στους παίχτες να σιγουρεύσουν το πάτημα χρησιμοποιώντας πριονίδι, με την προϋπόθεση ότι δεν γίνεται ζημιά στον διάδρομο και δεν παραβιάζεται ο κανονισμός 42.

### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

#### **(α) Διάδρομοι συνθετικοί**

*Ο κανονισμός 10 που αναγράφεται παραπάνω αφορά διαδρόμους με χορτάρι.*

*Το παιχνίδι παίζεται σε διάδρομο συνθετικό σε πολλές χώρες και σε διάφορα επίπεδα. Παρόλο που η διεξαγωγή των παιχνιδιών σε τέτοιες επιφάνειες πρέπει πάντα να γίνεται σύμφωνα με τους κανονισμούς του Κρίκετ, είναι κατανοητό, ότι μερικές φορές είναι απαραίτητο από τους υπεύθυνους φορείς να διατυπώσουν ειδικούς όρους διεξαγωγής του παιχνιδιού κατάλληλους για τον τύπο συνθετικού διαδρόμου που χρησιμοποιείται στη χώρα. Σε παιχνίδια που παίζονται μεταξύ ομάδων από*

διαφορετικές χώρες, οι ειδικοί όροι ή συνθήκες πρέπει να συμφωνούνται προκαταβολικά και από τις δυο πλευρές.

(β)Κούρεμα αγωνιστικού χώρου σε παιχνίδια διάρκειας 2 ή περισσότερων ημερών

*Εάν, για λόγους άλλους εκτός από εδαφικούς και καιρικούς, δεν είναι δυνατό το καθημερινό και ολικό κούρεμα, τότε οι υπεύθυνοι του γηπέδου πρέπει να ενημερώσουν τους αρχηγούς και τους διαιτητές, πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίζει πρώτη, για τη δυνατότητα και τους τρόπους κουρέματος κατά τη διάρκεια του αγώνα.*

(γ)Επιλογή στρωτήρα

*Εάν είναι διαθέσιμοι πάνω από ένας στρωτήρες, τότε ο αρχηγός της ομάδας που είναι στην πάλα θα έχει τη δυνατότητα επιλογής.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 11**

### **ΚΑΛΥΨΗ ΤΟΥ ΔΙΑΔΡΟΜΟΥ**

#### **1. Πριν από το ξεκίνημα του παιχνιδιού**

Πριν από το ξεκίνημα του παιχνιδιού επιτρέπεται ολική κάλυψη του διαδρόμου

#### **2. Κατά τη διάρκεια του αγώνα**

Ο διάδρομος δεν καλύπτεται ολοκληρωτικά κατά τη διάρκεια του αγώνα, εκτός κι αν έχει γίνει προηγούμενη συμφωνία.

#### **3. Σκέπασμα περιοχής τρεξίματος του bowler**

Όταν είναι δυνατό η περιοχή του bowler μπορεί να σκεπαστεί, αλλά το σκέπασμα που θα χρησιμοποιηθεί δε θα είναι μεγαλύτερο από 4 πόδια ή 1.22m μπροστά από τη γραμμή ρίψης της μπάλας.

### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α)Μετακίνηση σκεπάσματος

*Τα σκεπάσματα μετακινούνται το συντομότερο δυνατό, όποτε το επιτρέψει ο καιρός.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 12**

### **INNINGS**

#### **1. Αριθμός των innings**

Ένας αγώνας περιλαμβάνει 1 ή 2 innings από την κάθε ομάδα, κατόπι συμφωνίας που γίνεται πριν την έναρξη του παιχνιδιού.

#### **2. Εναλλασσόμενα innings**

Σε αγώνα με 2 innings η κάθε ομάδα θα εναλλάσσεται με την άλλη, εκτός από την περίπτωση του κανονισμού 13.

#### **3. Η κλήρωση**

Οι αρχηγοί θα κάνουν κλήρωση για την επιλογή του innings στο γήπεδο που διεξάγεται το παιχνίδι, όχι αργότερα από 15 λεπτά πριν την προβλεπόμενη έναρξη του αγώνα ή πριν τη συμφωνημένη ώρα για την έναρξη του αγώνα.

#### **4. Επιλογή των innings**

Ο νικητής της κλήρωσης πρέπει να κάνει γνωστή την απόφαση του στον άλλο αρχηγό, όχι αργότερα από 10 λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα ή τη συμφωνημένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού. Μετά από αυτό η απόφαση δεν αλλάζει.

#### **5. Συνέχεια μετά από ένα innings κάθε πλευράς**

Παρά το περιεχόμενο της παραγρ. 1, σε αγώνες που έχουν ένα innings και όταν το αποτέλεσμα έχει ήδη γίνει γνωστό, οι αρχηγοί μπορούν να συμφωνήσουν τη συνέχιση του παιχνιδιού, εάν κατά τη γνώμη τους υπάρχει δυνατότητα διαφορετικής εξέλιξης του παιχνιδιού στο χρόνο που απομένει (βλέπε κανονισμό 21).

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Περιορισμένα innings – Παιχνίδι με ένα innings

*Σε παιχνίδι με ένα innings, το καθένα μπορεί, κατόπι συμφωνίας, να περιοριστεί σε έναν αριθμό overs ή σε συγκεκριμένο χρόνο.*

(β) Περιορισμένα innings – Παιχνίδι με δύο innings

*Σε παιχνίδι με δύο innings, το πρώτο από την κάθε ομάδα, κατόπι συμφωνίας, μπορεί να είναι περιορισμένο σε overs ή σε χρόνο.*

### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 13**

#### **Η ΣΥΝΕΧΙΣΗ**

##### **1. Διαφορά του πρώτου innings**

Σε παιχνίδι με δύο innings, η ομάδα που είναι πρώτη στην πάλα και προηγείται κατά 200 ρόνια σε αγώνα 5 ή περισσότερων ημερών, κατά 150 ρόνια σε παιχνίδι 3 ή 4 ημερών ή 75 ρόνια σε αγώνα μιας ημέρας, μπορεί να ζητήσει από την άλλη ομάδα να συνεχίσει αμέσως το δεύτερό της innings.

##### **2. Χαμένη ημέρα παιχνιδιού**

Εάν δεν παιχθεί καθόλου Κρίκετ την πρώτη ημέρα ενός αγώνα με διάρκεια 2 ή περισσότερες ημέρες, η παραγραφ. 1 ισχύει για τις ημέρες που απομένουν, από την νέα έναρξη του παιχνιδιού.

### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 14**

#### **ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΚΛΕΙΣΙΜΑΤΟΣ ΤΟΥ INNINGS**

##### **1. Χρόνος δήλωσης**

Ο αρχηγός της ομάδας που παίζει στην πάλα μπορεί να δηλώσει, ότι το innings έκλεισε σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ανεξάρτητα από τη διάρκεια του.

##### **2. Παραίτηση από το δικαίωμα δεύτερου innings**

Ο αρχηγός μπορεί να παραιτηθεί του δικαιώματος του δεύτερου innings, αρκεί η απόφασή του να κοινοποιηθεί στον αρχηγό της αντίπαλης ομάδας και στους διαιτητές έγκαιρα, ώστε να υπάρχει ο χρόνος των 7 λεπτών για το ρολάρισμα του διαδρόμου (βλέπε κανονισμό 10). Το κανονικό διάλειμμα 10 λεπτών μεταξύ των innings θα ισχύσει κανονικά.

### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 15**

#### **ΞΕΚΙΝΗΜΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

##### **1. Αναγγελία έναρξης**

Στο ξεκίνημα του κάθε innings και του παιχνιδιού κάθε ημέρας, καθώς και κατά την έναρξη του παιχνιδιού μετά από διάλειμμα ή διακοπή, ο διαιτητής από τη μεριά του bowler θα φωνάζει τη λέξη «PLAY».

## **2. Προπόνηση στον αγωνιστικό χώρο**

Σε καμία στιγμή από οποιαδήποτε ημέρα του παιχνιδιού δεν μπορεί να γίνει προπόνηση στο bowling ή στο batting πάνω στο διάδρομο. Καμία προπόνηση δεν μπορεί να γίνει στον αγωνιστικό χώρο, εάν κατά την άποψη των διαιτητών θα προκαλέσει χάσιμο χρόνου.

## **3. Δοκιμαστική ρίψη**

Κανένας bowler δεν μπορεί να κάνει δοκιμαστική ρίψη μετά από την αναγγελία «PLAY» σε καμία στιγμή του παιχνιδιού, εκτός από την περίπτωση που γίνει κάποιο out και ο διαιτητής επιτρέψει δοκιμαστική ρίψη, εάν είναι σίγουρος ότι δε θα προκληθεί χάσιμο χρόνου.

# **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 16**

## **ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΑ**

### **1. Διάρκεια**

Ο διαιτητής θα επιτρέψει διαλείμματα φαγητού όπως συμφωνηθεί, καθώς και 10 λεπτά ανάμεσα από το κάθε innings.

### **2. Διάλειμμα φαγητού – Τέλος ή διακοπή των innings 10 λεπτά πριν από ένα διάλειμμα**

Εάν ένα innings τελειώσει ή υπάρξει διακοπή λόγω καιρού ή κακού φωτισμού μέσα στα 10 λεπτά πριν από το συμφωνημένο χρόνο διαλείμματος για φαγητό, το διάλειμμα θα γίνει αμέσως. Ο χρόνος παιχνιδιού που παραμένει θα προστεθεί στη συμφωνημένη διάρκεια διαλείμματος, αλλά δεν ισχύουν τα διαλείμματα των 10 λεπτών ανάμεσα στα innings.

### **3. Διάλειμμα για τσάι (Τέλος ή διακοπή innings μέσα σε 30 λεπτά πριν από ένα διάλειμμα)**

Εάν ένα innings τελειώσει ή διακοπεί λόγω κακών καιρικών συνθηκών ή κακού φωτισμού μέσα σε 30 λεπτά πριν από τη συμφωνημένη διακοπή για τσάι, το διάλειμμα θα γίνει αμέσως. Η διακοπή θα διαρκέσει όσο χρόνο έχει συμφωνηθεί και εάν είναι δυνατό θα περιλαμβάνει τα 10 λεπτά διαλείμματος μεταξύ των innings.

### **4. Διάλειμμα για τσάι – Συνέχιση του παιχνιδιού**

Εάν κατά τη συμφωνημένη ώρα για το διάλειμμα για τσάι 9 παίκτες είναι out, το παιχνίδι θα συνεχιστεί για μια περίοδο όχι μεγαλύτερη από 30 λεπτά ή μέχρι να τελειώσουν τα innings.

### **5. Διάλειμμα για τσάι – Συμφωνία ακύρωσής του**

Σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οι αρχηγοί είναι δυνατό να συμφωνήσουν την ακύρωση του διαλείμματος για τσάι.

### **6. Διάλειμμα για αναψυκτικά**

Εάν και οι δύο αρχηγοί συμφωνήσουν, πριν από την έναρξη του αγώνα, ότι τα διαλείμματα για αναψυκτικά μπορούν να γίνουν, τότε και οι δύο ομάδες μπορούν να τα πραγματοποιήσουν. Τα διαλείμματα αυτά δεν μπορούν να είναι περισσότερα από

ένα σε κάθε χρονική περίοδο. Πρέπει να είναι πολύ σύντομα, να μη γίνονται την τελευταία ώρα του παιχνιδιού και σε καμία περίπτωση δε θα ξεπερνούν τα 5 λεπτά. Ο χρόνος που έχει συμφωνηθεί για αυτά τα διαλείμματα θα τηρείται αυστηρά, εκτός κι αν γίνει out μέσα στα 5 λεπτά πριν από τη συμφωνημένη ώρα. Εάν ένα innings τελειώσει ή διακοπεί λόγω κακών καιρικών συνθηκών ή κακού φωτισμού μέσα στα 30 λεπτά της συμφωνημένης ώρας του διαλείμματος για αναψυκτικό, δε θα γίνει το διάλειμμα σε αυτό το διάστημα. Σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οι αρχηγοί έχουν τη δυνατότητα να συμφωνήσουν να ακυρωθούν τα διαλείμματα για αναψυκτικά.

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Διακοπή για τσάι σε παιχνίδι μιας ημέρας

*Σε παιχνίδι διάρκειας μιας ημέρας, η συγκεκριμένη ώρα του διαλείμματος για τσάι δεν είναι απαραίτητο να ρυθμιστεί και είναι δυνατό να συμφωνηθεί να γίνει το διάλειμμα ανάμεσα στα innings σε αγώνες ενός innings.*

(β) Αλλάζοντας τη συμφωνημένη ώρα των διαλειμμάτων

*Σε περίπτωση που λόγω εδάφους, άσχημων καιρικών συνθηκών ή κακού φωτισμού το παιχνίδι σταματήσει, οι διαιτητές μετά από συνεννόηση με τους αρχηγούς, μπορούν να μεταφέρουν τα διαλείμματα για τσάι ή για φαγητό νωρίτερα, ώστε να εξοικονομήσουν χρόνο.*

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 17

#### ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

##### 1. Ειδοποίηση για τέλος χρόνου

Ο διαιτητής από τη μεριά του bowler πρέπει να φωνάζει τη λέξη «TIME» πριν από οποιοδήποτε διάλειμμα ή διακοπή του παιχνιδιού, στο τέλος της ημέρας και στο τέλος του παιχνιδιού (βλέπε κανονισμό 27).

##### 2. Αφαίρεση των ρολινιών

Μετά από την αναγγελία «TIME», οι διαιτητές πρέπει να αφαιρέσουν τα ρολίνια και από τις δύο πλευρές.

##### 3. Έναρξη του τελευταίου over

Το τελευταίο over πριν ένα διάλειμμα ή το τέλος του παιχνιδιού αρχίζει, αφού ο διαιτητής, αφού προχωρήσει με κανονικό ρυθμό, φτάσει στη θέση του πίσω από τα ξύλα που βρίσκονται στη μεριά του bowler και πριν ο προκαθορισμένος χρόνος λήξης φτάσει στο τέλος του.

##### 4. Ολοκλήρωση του τελευταίου over

Το τελευταίο over πριν ένα διάλειμμα ή το τέλος του παιχνιδιού, θα ολοκληρώνεται, εκτός και αν ο batsman βγει out ή αποσυρθεί κατά τη διάρκεια αυτού του over 2 λεπτά πριν τη λήξη του. Το ίδιο συμβαίνει και αν οι παίχτες εγκαταλείψουν το γήπεδο.

##### 5. Ολοκλήρωση του τελευταίου over του παιχνιδιού

Το over που παίζεται στο τέλος της τελευταίας ημέρας του παιχνιδιού θα ολοκληρωθεί μετά από αίτημα και των δύο αρχηγών, ακόμη κι αν γίνει out, αφού ο προκαθορισμένος χρόνος λήξης έχει φτάσει στο τέλος του. Εάν κατά τη διάρκεια του τελευταίου over οι παίχτες εγκαταλείψουν το γήπεδο, τότε οι διαιτητές θα φωνάξουν «TIME» και το παιχνίδι έχει τελειώσει και δεν μπορεί να ξαναρχίσει.

##### 6. Τελευταία ώρα του παιχνιδιού – Αριθμός των over

Οι διαιτητές πρέπει να δείξουν ότι υπολείπεται ακόμη μια (1) ώρα παιχνιδιού, σύμφωνα με την προκαθορισμένη διάρκεια του αγώνα. Το επόμενο over μετά από τη

στιγμή αυτή, θα είναι το πρώτο από τουλάχιστον είκοσι (20) over από 6 μπαλονιές το καθένα, ή δεκαπέντε (15) over από 8 μπαλονιές, με την προϋπόθεση ότι το αποτέλεσμα δεν έχει διαμορφωθεί νωρίτερα. Σε αυτό το διάστημα δεν επιτρέπεται κανένα διάλειμμα ή διακοπή.

#### **7. Τελευταία ώρα του παιχνιδιού – Διαλείμματα ανάμεσα στα innings και διακοπές του αγώνα.**

Εάν στην αρχή της τελευταίας ώρας του παιχνιδιού έχει ρυθμιστεί να γίνει ένα διάλειμμα ή μια διακοπή ή εάν γίνει ανάμεσα στα innings, ο μικρότερος αριθμός των over, που θα παιχτεί αμέσως μετά την επανέναρξη, θα μειωθεί σε αναλογία με τη διάρκεια του διαλείμματος ή της διακοπής που θα γίνει. Ο μικρότερος αριθμός των over που θα παιχτούν μετά την επανέναρξη του παιχνιδιού θα υπολογιστεί σύμφωνα με τα εξής:

(α) Στην περίπτωση που ένα διάλειμμα ή μια διακοπή του παιχνιδιού έχει ρυθμιστεί να γίνει στην αρχή της τελευταίας ώρας του αγώνα ή στην περίπτωση της πρώτης διακοπής ή διαλείμματος, η μείωση θα γίνει το ελάχιστο από 20 over των 6 μπαλονιών ή 15 over των 8 μπαλονιών.

(β) Εάν υπάρξει διάλειμμα ή διακοπή αργότερα, θα γίνει μια μεγαλύτερη μείωση από το ελάχιστο αριθμό των over που θα παιχτούν μετά την τελευταία επανέναρξη του παιχνιδιού.

(γ) Οι μειώσεις αυτές θα βασίζονται στα παρακάτω στοιχεία:

(I) Στον αριθμό των over που έχουν ήδη παιχτεί την τελευταία ώρα του παιχνιδιού ή, σε περίπτωση που ένα διάλειμμα ή μια διακοπή γίνει αργότερα, στην τελευταία περίοδο του παιχνιδιού.

(II) Στον αριθμό των over που χάθηκε λόγω των διαλειμμάτων ή των διακοπών και υπολογίζεται ότι για κάθε τρία (3) λεπτά αντιστοιχεί ένα (1) over των 6 μπαλονιών ή ένα (1) over των 8 μπαλονιών για κάθε τέσσερα (4) λεπτά.

(III) Οποιοδήποτε over δεν έχει ολοκληρωθεί στο τέλος κάθε innings εξαιρείται από αυτούς τους υπολογισμούς.

(IV) Οποιοδήποτε over από τον ελάχιστο αριθμό αυτών που πρόκειται να παιχτούν, δεν έχει ολοκληρωθεί στην αρχή μιας διακοπής του παιχνιδιού, θα ολοκληρώνεται όταν το παιχνίδι ξαναρχίσει και θα μετρηθεί σαν ένα ολοκληρωμένο over.

(V) Ένα διάλειμμα ξεκινάει με το τέλος ενός innings και τελειώνει δέκα (10) λεπτά αργότερα. Μια διακοπή αρχίζει με την αναγγελία της λέξης «time» και τελειώνει με τη λέξη «play».

(δ) Σε περίπτωση που ένα innings ολοκληρωθεί και αρχίζει το καινούργιο κατά τη διάρκεια της τελευταίας ώρας του παιχνιδιού, ο αριθμός των over που θα παιχτούν στο καινούργιο innings θα υπολογιστεί με βάση το ένα (1) over των 6 μπαλονιών για κάθε τρία (3) λεπτά ή μέρος από τα τρία (3) λεπτά ή μέρος από το χρόνο που εναπομένει (ένα over των οκτώ (8) μπαλονιών για κάθε τέσσερα (4) λεπτά ή μέρος από αυτά) ή εναλλακτικά με βάση ότι έχουν παιχτεί αρκετά over ώστε να είναι δυνατή η συμπλήρωση της ελάχιστης αναλογίας σύμφωνα με τις συνθήκες που ορίζονται παραπάνω στα (α),(β),(γ).

## **8. Ανικανότητα του bowler να ολοκληρώσει ένα over μέσα στην τελευταία ώρα του παιχνιδιού.**

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όπως αναφέρεται στην παράγραφο 6, εάν για οποιοδήποτε λόγο ο bowler δεν μπορεί να ολοκληρώσει το over, θα εφαρμοστεί ο κανονισμός 22 παράγραφος 7.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 18**

### **ΤΟ ΣΚΟΡ**

#### **1. Το ρόνι (run)**

Το σκορ μετριέται σε ρόνια. Ένα ρόνι σημειώνεται ως εξής:

(α)Κάθε φορά που οι batsmen μετά από ένα χτύπημα, ή οποιαδήποτε στιγμή που η μπάλα παίζεται, διασταυρωθούν και φτάσει ο καθένας στο σημάδι της απέναντι πλευράς, διανύοντας ολόκληρο το διάδρομο.

(β)Όταν το μπαλόνι περάσει τα όρια του αγωνιστικού χώρου (βλέπε κανονισμό 19).

(γ)Όταν υπάρξει ποινή σε ρόνια (βλέπε παράγραφο 6 που ακολουθεί).

#### **2. Κοντό ρόνι (short run)**

(α)Εάν κάποιος από τους batsmen τρέξει κοντό ρόνι, ο διαιτητής θα φωνάξει και θα δείξει ένα κοντό ρόνι, όταν η φάση είναι νεκρή και αυτό το ρόνι δε μετράει.

(β)Αν και ένα κοντό ρόνι, κονταίνει κι αυτά που θα ακολουθήσουν, παρόλα αυτά τα επόμενα αν ολοκληρωθούν σωστά, θα μετρήσουν κανονικά.

(γ)Εάν κάποιος από τους batsmen ή και οι δύο εσκεμμένα κάνουν κοντό ρόνι, ο διαιτητής μόλις διαπιστώσει ότι οι παίχτες του field δεν έχουν την ευκαιρία να τους κάνουν out, θα φωνάξει και θα δείξει «dead ball» και θα ακυρώσει όσα ρόνια έγιναν σε αυτή τη φάση ή προηγούμενα. Οι batsmen επιστρέφουν στις αρχικές τους θέσεις.

(δ)Εάν και οι δύο batsmen τρέξουν κοντό ρόνι στο ίδιο ρόνι, τότε ακυρώνεται μόνο το ρόνι αυτό.

(ε)Μόνο εάν οι batsmen τρέξουν 3 – 4 ρόνια, τότε είναι δυνατό να κάνουν πάνω από ένα (1) κοντό ρόνι και σύμφωνα με τις παραγράφους (γ) και (δ) όλα τα αντικανονικά ρόνια ακυρώνονται. Εάν σημειωθούν παραπάνω από ένα (1) κοντά ρόνια, τότε οι διαιτητές θα υποδείξουν στους scorers (γραμματεία) τον αριθμό από τα ρόνια που ακυρώθηκαν.

#### **3. Πιάσιμο**

Σε περίπτωση που γίνει out από πιάσιμο δε σημειώνονται ρόνια.

#### **4. Ο batsman out από τρέξιμο**

Εάν ένας batsman βγει out από τρέξιμο, μόνο το τελευταίο ρόνι, τρέχοντας το οποίο έγινε το out, δε θα μετρήσει. Εάν, όμως, ο batsman που θα βγει out από τρέξιμο είναι τραυματίας που έχει runner, τότε δε θα σημειωθεί κανένα ρόνι (βλέπε κανονισμό 2 παραγρ.7).

#### **5. Ο batsman παρεμποδίζει το field**

Εάν ένας batsman δοθεί out για παρεμπόδιση του field, όσα ρόνια έχουν σημειωθεί πριν την παρεμπόδιση, θα υπολογιστούν, εκτός και αν ο batsman υπέπεσε

σε παρεμπόδιση πιθανού πιασίματος. Σε αυτή την περίπτωση δε θα σημειωθούν ρόνια.

#### **6. Ρόνια προερχόμενα από ποινή**

Τα ρόνια αυτά θα σημειωθούν όταν παραβιαστούν οι κανονισμοί 20 – 24 – 25 – 41.1. Επίσης όταν παραβιαστεί ο κανονισμός 19, για τα όρια του αγωνιστικού χώρου.

#### **7. Επιστροφή του batsman στα ξύλα από τα οποία έφυγε**

Όταν παιχτεί μια μπαλονιά και οι batsmen διασταυρωθούν στο διάδρομο, κανένας από τους δύο δεν μπορεί να επιστρέψει στα ξύλα από τα οποία έφυγε, ακόμη και αν σημειωθεί κοντό ρόνι ή δε σημειωθεί τίποτε (όπως στην περίπτωση του πιασίματος). Παρόλα αυτά οι batsmen θα επιστρέψουν στα ξύλα από όπου αρχικά έφυγαν, μόνο σε περίπτωση που το μπαλόνι περάσει τα όρια ή ακυρωθούν κάποια ρόνια ή ο τραυματισμένος batsman με runner γίνει out από τρέξιμο.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

##### **(α)Κοντό ρόνι**

*Ο batsman που παίρνει θέση μπροστά από τη γραμμή ρίψης του μπαλονιού περιμένοντας να παίξει την μπαλονιά, μπορεί να τρέξει από εκεί χωρίς ποινή.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 19**

### **ΤΑ ΟΡΙΑ**

#### **1. Τα όρια του αγωνιστικού χώρου**

Πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη, οι διαιτητές πρέπει να συμφωνήσουν και με τους δύο αρχηγούς των ομάδων για τα όρια του αγωνιστικού χώρου. Τα όρια, εάν είναι δυνατό, θα είναι σημαδεμένα με μια άσπρη γραμμή, ένα σχοινί τοποθετημένο στο έδαφος ή ένα φράχτη. Εάν σημαίες ή στύλοι χρησιμοποιούνται για να σημαδέψουν τα όρια, η νοητή γραμμή που συνδέει τα σημεία αυτά θα θεωρείται σαν όριο. Ένα εμπόδιο ή ένας άνθρωπος που μπορεί να βρίσκονται μέσα στον αγωνιστικό χώρο δεν μπορούν να θεωρηθούν σαν όρια, εκτός και αν αυτό αποφασιστεί από τους διαιτητές πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη. Οθόνες, που τυχόν βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο, θα θεωρούνται όρια και όταν το μπαλόνι χτυπήσει πάνω ή περάσει μέσα ή κάτω από την οθόνη θα σημειώνεται το ανάλογο όριο.

#### **2. Ρόνια που μετράνε όταν το μπαλόνι περάσει τα όρια**

Πριν από την κλήρωση για το ποια ομάδα θα παίξει πρώτη, οι διαιτητές πρέπει να συμφωνήσουν για τα ρόνια που θα υπολογιστούν εάν το μπαλόνι περάσει τα όρια. Η απόφασή τους θα συμβαδίζει με την τοπική και γενικότερη παράδοση. Το σύνηθες όριο είναι τέσσερα (4) ρόνια και έξη (6) ρόνια, εάν το μπαλόνι περάσει το όριο, χωρίς να αγγίξει στον αγωνιστικό χώρο. Τα έξη (6) ρόνια μπορούν να σημειωθούν και στην περίπτωση που πριν το μπαλόνι περάσει τα όρια του αγωνιστικού χώρου το αγγίξει κάποιος παίχτης του field. Επίσης έξη (6) ρόνια σημειώνονται, εάν ο fieldsman, αφού πιάσει το μπαλόνι μέσα στον αγωνιστικό χώρο περάσει τα όρια μαζί με αυτό (βλέπε κανονισμό 32 σημείωση (α) ). Έξη (6) ρόνια δεν υπολογίζονται, όταν το μπαλόνι χτυπήσει πάνω στην οθόνη που βρίσκεται τοποθετημένη επί του ορίου ή ελαφρά

μέσα από το όριο. Στην περίπτωση αυτή για να είναι έξη (6) το μπαλόνι πρέπει να περάσει πάνω από την οθόνη.

### **3. Πότε σημειώνεται ένα όριο**

Ένα όριο θα σημειώνεται και θα σηματοδοτείται από τον διαιτητή που βρίσκεται στη μεριά του bowler, όταν κατά την άποψή του

(α) Το μπαλόνι ακουμπήσει ή περάσει το όριο.

(β) Ο fieldsman με το μπαλόνι στα χέρια πέσει ή αγγίξει με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του πάνω στη γραμμή του ορίου.

(γ) Ο fieldsman με το μπαλόνι στα χέρια περάσει με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του πέρα από το φράχτη που θεωρείται σαν όριο. Αυτό επιτρέπει στον fieldsman να ακουμπήσει πάνω στο φράχτη, ώστε να εμποδίσει να σημειωθεί ένα όριο.

### **4. Ρόνια που ξεπερνούν τα όρια**

Τα ρόνια που έχουν συμπληρωθεί τη στιγμή που η μπάλα φτάσει στο όριο θα ισχύσουν εάν υπερβαίνουν το όριο που έχει σημειωθεί.

### **5. Όριο από σκιστέτο ή εσκεμμένη πράξη του fieldsman**

Εάν ένα όριο είναι αποτέλεσμα σκιστέτου ή εσκεμμένης πράξης του fieldsman, όσα ρόνια έχουν ήδη γίνει θα προστεθούν σε αυτά του ορίου για να προστεθούν στο σκορ. Το ρόνι που βρίσκεται σε εξέλιξη θα μετρήσει εάν οι batsmen έχουν διασταυρωθεί τη στιγμή που έγινε το σκιστέτο ή η εσκεμμένη ενέργεια.

## **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Θέση των οθονών

*Οι οθόνες, εάν είναι δυνατό, πρέπει να τοποθετούνται εξ' ολοκλήρου έξω από τον αγωνιστικό χώρο και όσο πιο κοντά γίνεται στη γραμμή των ορίων.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 20**

### **ΧΑΣΙΜΟ ΜΠΑΛΟΝΙΟΥ (LOST BALL)**

#### **1. Ρόνια που σημειώνονται**

Εάν το μπαλόνι σε μια φάση του παιχνιδιού δεν μπορεί να βρεθεί, οποιοσδήποτε από τους παίκτες του field μπορεί να φωνάξει «lost ball» και τότε έξη (6) ρόνια θα προστεθούν στο σκορ. Όμως εάν τα έξη (6) ρονιά έχουν γίνει πριν φωνάξουν «lost ball», όσα ρόνια έχουν συμπληρωθεί θα σημειώνονται. Το ρόνι που βρίσκεται σε εξέλιξη θα μετρήσει εάν οι batsmen έχουν διασταυρωθεί τη στιγμή που θα φωναχτεί «lost ball».

#### **2. Πως σημειώνονται τα ρονια**

Τα ρόνια θα σημειώνονται στο σκορ του batsman εάν το μπαλόνι έχει κτυπηθεί από αυτόν, αλλιώς στο σκορ των byes, leg-byes, no balls, wides ανάλογα με την περίπτωση.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 21**

### **ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ**

#### **1. Νίκη σε αγώνα με 2 innings**

Η ομάδα η οποία έχει σημειώσει ένα σύνολο από ρόνια που ξεπερνούν τα ρόνια της αντίπαλης ομάδας σε 2 ολοκληρωμένα innings θα είναι η νικήτρια.

#### **2. Νίκη σε αγώνα με 1 innings**

(α) Σε αγώνες ενός innings, θα αποφασίζεται ποιος είναι ο νικητής στο ένα innings. Διαφορετικά βλέπε κανονισμό 12.5.

(β) Εάν οι αρχηγοί και των δύο ομάδων συμφωνήσουν να συνεχιστεί το παιχνίδι μετά την ολοκλήρωση του ενός innings σύμφωνα με τον κανονισμό 12.5 και το αποτέλεσμα δεν έχει οριστικοποιηθεί, τότε θα ισχύσει το αποτέλεσμα μετά τα δύο innings.

### **3. Οι διαιτητές αποφασίζουν για το παιχνίδι**

(α) Ένα παιχνίδι θα χαθεί από μια ομάδα, η οποία κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:

(I) Αρνείται να παίξει ή

(II) Αποδεχθεί ήττα

και οι διαιτητές κατοχυρώσουν το παιχνίδι στην άλλη ομάδα.

(β) Εάν και οι δύο batsmen στα ξύλα ή η ομάδα που παίζει στο field εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο οποιαδήποτε στιγμή χωρίς τη συμφωνία των διαιτητών, αυτό θα θεωρηθεί άρνηση συνέχισης του παιχνιδιού και οι διαιτητές θα επιδικάσουν το παιχνίδι στην αντίπαλη ομάδα, ύστερα από αίτησή της, σύμφωνα με την παράγραφο (α) παραπάνω.

### **4. Ισοπαλία**

Το αποτέλεσμα ενός αγώνα θα είναι ισόπαλο, όταν το σκορ είναι ίσο και για τις δύο ομάδες στο τέλος του παιχνιδιού, αλλά μόνο εάν η ομάδα που παίζει στην πάλα τελευταία έχει ολοκληρώσει τα innings της. Εάν το σκορ από το ολοκληρωμένο ένα innings σε παιχνίδι μιας ημέρας είναι ισόπαλο, το αποτέλεσμα θα είναι ισόπαλο μόνο όταν στο παιχνίδι ως το τέλος δεν έχει προκύψει άλλο αποτέλεσμα.

### **5. Μη λήξαν ισόπαλο παιχνίδι (Draw)**

Ένα παιχνίδι που δεν προσδιορίζεται ως λήξαν υπό τις παραπάνω παραγράφους (1,2,3,4), μετράει ως draw.

### **6. Ορθότητα του αποτελέσματος**

Οποιαδήποτε απόφαση όσον αφορά την ορθότητα του σκορ θα είναι αρμοδιότητα των διαιτητών (βλέπε κανονισμό 3.14). Εάν, αφού διαιτητές και παίχτες έχουν εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο με την πεποίθηση ότι το παιχνίδι έχει τελειώσει, οι διαιτητές αποφασίσουν ότι υπάρχει λάθος στο σκορ το οποίο επηρεάζει το αποτέλεσμα και ο καθορισμένος χρόνος δεν έχει παρέλθει, θα διατάξουν τη συνέχιση του παιχνιδιού μέχρι τη συμφωνημένη λήξη του χρόνου, εκτός και αν το αποτέλεσμα οριστικοποιηθεί νωρίτερα. Εάν οι διαιτητές αποφασίσουν ότι υπάρχει λάθος και ο χρόνος έχει ολοκληρωθεί, οι διαιτητές θα ενημερώσουν αμέσως και τους δύο αρχηγούς για τις απαραίτητες διορθώσεις στο σκορ και αν είναι απαραίτητο και στο τελικό αποτέλεσμα.

### **7. Αποδοχή αποτελέσματος**

Αποδεχόμενοι το σκορ, όπως έχει σημειωθεί από τους σκόρερς και έχει συμφωνηθεί από τους διαιτητές, οι αρχηγοί και των δύο ομάδων αποδέχονται το αποτέλεσμα του αγώνα.

### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Δήλωση αποτελέσματος

*Το αποτέλεσμα ενός παιχνιδιού που έχει τελειώσει δηλώνεται σύμφωνα με τη διαφορά πόντων, εκτός από την περίπτωση νίκης της ομάδας που παίζει στην πάλα τελευταία, οπότε δηλώνεται σύμφωνα με τους παίχτες που απομένουν ακόμη να παίζουν.*

(β) Το χτύπημα της νίκης ή Extras

Αμέσως μόλις μια ομάδα κερδίσει (βλέπε παραγράφους 1,2 παραπάνω) και ο διαιτητής θα φωνάζει τη λέξη «time» το παιχνίδι έχει τελειώσει και οτιδήποτε συμβεί μετά (εκτός της περίπτωσης λάθους του σκορ, βλέπε παράγραφο 6 παραπάνω) δεν περιλαμβάνεται σε αυτό. Όμως, εάν κατά το τελευταίο χτύπημα το μπαλόνι περάσει τα όρια του αγωνιστικού χώρου και τα ρόνια από αυτό είναι περισσότερα από όσα χρειάζεται η ομάδα αυτή για να κερδίσει, τότε και οι πόντοι υπολογίζονται στο σύνολο της ομάδας, και σε περίπτωση χτυπήματος στο batsman που έκανε το χτύπημα.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 22**

### **TO OVER**

#### **1. Αριθμός μπαλονιών**

Το μπαλόνι θα ρίχνεται από κάθε πλευρά που βρίσκονται τα ξύλα εναλλάξ σε over των έξι (6) ή οκτώ (8) μπαλονιών, ανάλογα με τη συμφωνία που έχει γίνει πριν την έναρξη του παιχνιδιού.

#### **2. Αναγγελία του over**

Όταν ο συμφωνημένος αριθμός των ρίψεων έχει ολοκληρωθεί και η φάση είναι νεκρή ή όταν γίνει κατανοητό στο διαιτητή που βρίσκεται στο τέλος της μεριάς του bowler ότι και οι παίχτες του field και οι δύο batsmen που αυτή τη στιγμή βρίσκονται στο διάδρομο βρίσκονται επίσης σε νεκρή στιγμή, πρέπει να φωνάζει τη λέξη «over» πριν αποχωρήσει από το διάδρομο.

#### **3. No ball ή Wide ball**

Και οι δύο αυτές περιπτώσεις, όταν θα συμβούν, δε θα μετρήσουν σαν ρίψεις.

#### **4. Λανθασμένο μέτρημα του διαιτητή**

Εάν ο διαιτητής μετρήσει λάθος τον αριθμό των μπαλονιών, το over θα ισχύσει όπως έχει μετρηθεί.

#### **5. Ο bowler αλλάζει μεριά**

Ο bowler μπορεί να αλλάζει μεριά όσο συχνά επιθυμεί, αρκεί να μη ρίξει δύο over συνεχόμενα μέσα σε ένα innings.

#### **6. Το τέλος του over από τον bowler**

Ο bowler θα τελειώσει ένα over που βρίσκεται σε εξέλιξη, εκτός και αν δεν μπορέσει ή τον διακόψει ο διαιτητής σύμφωνα με τον κανονισμό 42 παράγραφοι 8,9,10,11. Εάν κάποιο over δεν έχει ολοκληρωθεί για οποιοδήποτε λόγο στην αρχή μιας διακοπής ή ενός διαλείμματος του παιχνιδιού, θα ολοκληρωθεί όταν το παιχνίδι θα ξαναρχίσει.

#### **7. Τι θα συμβεί στην περίπτωση που ο bowler δεν μπορέσει να ολοκληρώσει ή λάβει εντολή να διακόψει το over**

Εάν για οποιοδήποτε λόγο ο bowler τραυματιστεί την ώρα που τρέχει να ρίξει την πρώτη μπαλονιά ενός over ή λάβει εντολή από τον διαιτητή να διακόψει, τότε ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «dead ball» και ένας άλλος bowler θα ρίξει ή θα συμπληρώσει το over από την ίδια πλευρά, με την προϋπόθεση ότι δεν θα ρίξει δύο συνεχόμενα over ή μέρος από αυτά σε ένα innings.

#### **8. Θέση του δεύτερου batsman**

Ο batsman από τη μεριά του bowler πρέπει φυσιολογικά να στέκεται από την αντίθετη πλευρά των ξύλων πάνω από τα οποία ο bowler ρίχνει το μπαλόνι, εκτός και αν ο διαιτητής κάποια διαφορετική θέση.

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 23

### ΝΕΚΡΗ ΜΠΑΛΟΝΙΑ (DEAD BALL)

#### 1. Η μπαλονιά θεωρείται νεκρή όταν :

- (α) Οριστικά καταλήξει στα χέρια του φερμαδόρου ή του bowler.
- (β) Φτάσει ή περάσει τα όρια του αγωνιστικού χώρου.
- (γ) Ο batsman γίνει out.
- (δ) Το μπαλόνι, από χτύπημα ή όχι, σκαλώσει στα ρούχα είτε του διαιτητή είτε του batsman ή στον εξοπλισμό του batsman.
- (ε) Το μπαλόνι σκαλώσει στο κράνος κάποιου από τους παίκτες του field.
- (στ) Δοθεί ποινή σύμφωνα με τον κανονισμό 20 ή 41.1
- (ζ) Ο διαιτητής φωνάζει «over» ή «time».

#### 2. Οποιοσδήποτε διαιτητής μπορεί να φωνάζει «dead ball» :

- (α) Όταν επέμβει για αντικανονικό παίξιμο.
- (β) Όταν τραυματιστεί σοβαρά κάποιος παίκτης ή διαιτητής.
- (γ) Είναι βέβαιος ότι για κάποιους λόγους ο batsman δεν είναι έτοιμος να δεχτεί την μπαλονιά και δεν επιχειρεί να παίξει
- (δ) Όταν το μπαλόνι πέσει από τα χέρια του bowler κατά λάθος ή δεν φύγει καθόλου, εκτός από την προσπάθεια να βγάλει out τον batsman στη μεριά του.
- (ε) Όταν ένα ή και τα δύο ρολίνια από τα ξύλα του batsman που παίζει τη μπαλονιά, πέσουν πριν φτάσει το μπαλόνι σε αυτόν.
- (στ) Όταν ο διαιτητής αφήσει την κανονική του θέση για διαβουλεύσεις με τον άλλο διαιτητή.
- (ζ) Όταν πρέπει να το κάνει σύμφωνα με τον κανονισμό 26.3

#### 3. Η φάση σταματάει να θεωρείται νεκρή όταν:

- (α) Ο bowler αρχίζει να τρέχει ή να ρίχνει την μπαλονιά.

#### 4. Η μπαλονιά δεν είναι νεκρή όταν:

- (α) Χτυπήσει σε έναν διαιτητή (εκτός κι αν σκαλώσει στη στολή του).
- (β) Τα ξύλα πέσουν κάτω ή βγουν τελείως από το έδαφος (εκτός κι αν ο batsman είναι out)
- (γ) Έχει γίνει μια αίτηση χωρίς επιτυχία.
- (δ) Κάποιο από τα ξύλα πέσει κατά λάθος ή από τον bowler κατά τη ρίψη της μπαλονιάς του ή από τον batsman όταν τρέχει ρόνια.
- (ε) Ο διαιτητής φωνάζει «no ball» ή «wide»

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- (α) Οριστική κατάληξη του μπαλονιού  
*Είναι στην αποκλειστική αρμοδιότητα του διαιτητή να αποφασίσει αν το μπαλόνι έχει καταλήξει οριστικά ή όχι (βλέπε παράγραφο 1).*
- (β) Ενέργειες μετά την αναγγελία της νεκρής μπαλονιάς
  - (I) *Εάν η αναγγελία «dead ball» γίνει πριν ο batsman παίξει την μπαλονιά, τότε ο bowler έχει το δικαίωμα να ρίξει άλλη μια.*
  - (II) *Εάν η αναγγελία «dead ball» γίνει μετά το παίξιμο της μπαλονιάς από τον batsman, τότε ο bowler δεν μπορεί να ρίξει παραπάνω μπαλονιά, εκτός της περίπτωσης «no ball» ή «wide ball».*

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 24

### NO BALL

#### 1. Τρόπος ρίψης της μπαλονιάς

Ο διαιτητής θα υποδείξει στον striker αν ο bowler έχει σκοπό να ρίξει το μπαλόνι πάνω ή γύρω από τα ξύλα ή με το χέρι πάνω από τον ώμο ή κάτω από αυτόν ή αν ο bowler θα ρίξει το μπαλόνι με το δεξί ή με το αριστερό χέρι. Η παράλειψη του bowler να ειδοποιήσει ότι θα αλλάξει τρόπο ρίψης, είναι αντικανονική και ο διαιτητής οφείλει να φωνάζει και να δείξει «no ball».

## **2. Κανονική ρίψη – Το χέρι**

Για να θεωρείται η ρίψη κανονική, το μπαλόνι πρέπει να αφηθεί να κυλήσει από το χέρι κι όχι να πεταχτεί (βλέπε σημείωση (α) παρακάτω). Εάν κάποιος από τους διαιτητές δεν είναι πλήρως ικανοποιημένος σχετικά με τη ρίψη του μπαλονιού θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» αμέσως μετά τη ρίψη.

## **3. Κανονική ρίψη – Το πόδι**

Ο διαιτητής που βρίσκεται στη μεριά του bowler θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» όταν δεν είναι ικανοποιημένος ότι στο τελευταίο βήμα :

(α) Το πίσω πόδι του bowler έχει πατήσει μέσα από την κάθετη γραμμή, αλλά δεν την ακουμπάει αυτήν ή την επέκτασή της.

(β) Τμήμα του μπροστινού ποδιού είτε στο έδαφος ή στον αέρα, δεν βρίσκεται πίσω από την γραμμή ρίψης του μπαλονιού.

## **4. Πέταγμα του μπαλονιού στα ξύλα του batsman πριν την κανονική ρίψη**

Εάν ο bowler, πριν την κανονική ρίψη της μπάλας, την πετάξει στα ξύλα του striker με σκοπό να τον βγάλει out, ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» (βλέπε κανονισμούς 38 και 42.12).

## **5. Προσπάθεια του bowler να κάνει out το δεύτερο batsman πριν τη ρίψη του μπαλονιού**

Εάν ο bowler πριν την κανονική ρίψη του μπαλονιού προσπαθήσει να βγάλει out τον δεύτερο batsman, όσα ρόνια γίνουν στη φάση αυτή θα υπολογιστούν στο σκορ και θα σημειωθούν σαν «no ball». Τέτοια προσπάθεια δεν μετράει σαν μπαλονιά στο over και ο διαιτητής δε θα φωνάζει «no ball» (βλέπε κανονισμό 42.12).

## **6. Παραβίαση κανονισμών από τον φερμαδόρο ή από τον fieldsman**

Ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» σε περίπτωση που ο φερμαδόρος παραβιάσει τον κανονισμό 40.1 ή ο fieldsman παραβιάσει τους κανονισμούς 41.2 ή 41.3.

## **7. Ανάκληση αναγγελίας**

Ο διαιτητής ανακαλεί την αναγγελία του no ball εάν το μπαλόνι δεν φύγει από τα χέρια του bowler για οποιοδήποτε λόγο (βλέπε κανονισμό 23.2).

## **8. Ποινή**

Θα υπολογίζεται ποινή ενός ρονιού για το no ball, αν δεν έχουν γίνει άλλα ρόνια.

## **9. Ρόνια από no ball**

Ο batsman μπορεί να χτυπήσει την no ball μπαλονιά και όσα ρόνια κάνει θα προστεθούν στο δικό του σκορ. Ρόνια που γίνονται με άλλο τρόπο σε no ball μπαλονιά, θα σημειώνονται ως «no ball» ρόνια.

## **10. Out από no ball**

Ο batsman μπορεί να γίνει out από μια no ball εάν παραβεί τον κανονισμό 34 και οποιοσδήποτε batsman μπορεί να γίνει out από τρέξιμο ή να δοθεί out εάν παραβιάσει τον κανονισμό 33 ή τον 37.

## **11. Ο batsman είναι out από no ball**

Εάν ο batsman δοθεί out από no ball μπαλονιά, η ποινή για την αντικανονική ρίψη του μπαλονιού θα ισχύει εκτός και αν έχουν σημειωθεί ρόνια με διαφορετικό τρόπο.

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Ορισμός της αντικανονικής ρίψης του μπαλονιού

*Θεωρείται αντικανονική η ρίψη αυτή κατά την οποία, κατά τη γνώμη οποιουδήποτε διαιτητή, η διαδικασία τεντώματος, ολικού ή μερικού, του χεριού που ρίχνει το μπαλόνι λαμβάνει χώρα κατά το στρίψιμο του κορμού αμέσως πριν το μπαλόνι αφήσει το χέρι. Αυτός ο ορισμός δεν απαγορεύει στον bowler να χρησιμοποιήσει τον καρπό στο τελικό του βήμα.*

(β) Το no ball δεν μετράει στο over

*Κατά τον κανονισμό 22.3 το no ball δεν θα υπολογίζεται σαν μπαλονιά του over.*

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 25

#### WIDE BALL

##### 1. Κρίση του wide ball

Εάν ο bowler ρίξει το μπαλόνι τόσο ψηλά πάνω από τα ξύλα ή μακριά από αυτά και κατά τη γνώμη του διαιτητή ο batsman δεν μπορεί να το παίξει στεκόμενος στην κανονική του θέση, ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «wide ball» αμέσως μόλις το μπαλόνι περάσει τη γραμμή των ξύλων του batsman. Ο διαιτητής δεν μπορεί να κρίνει μια μπαλονιά wide εάν:

(α) Ο batsman μετακινηθεί από την κανονική του θέση και αυτός είναι ο λόγος που δεν μπορέσει να πετύχει την μπαλονιά.

(β) Ο batsman μετακινηθεί και με αυτόν τον τρόπο πάει εκεί που μπορεί να πετύχει την μπαλονιά.

##### 2. Ποινή

Η ποινή ενός ρονιού για wide ball θα σημειώνεται στο σκορ, εάν δεν έχουν γίνει άλλα ρόνια.

##### 3. Σταμάτημα του μπαλονιού μπροστά από τον batsman

Εάν μια μπαλονιά την οποία ο διαιτητής θεωρήσει έγκυρη σταματήσει μπροστά από τη γραμμή ξύλων του batsman δεν θα θεωρηθεί wide ball. Ο batsman έχει το δικαίωμα χωρίς την επέμβαση των παιχτών του field να κάνει μια προσπάθεια να χτυπήσει το μπαλόνι. Εάν οι παίχτες από τη μεριά του field επέμβουν, ο διαιτητής θα ξαναβάλει το μπαλόνι όπου είχε σταματήσει και θα διατάξει τους fieldsmen να ξαναπάρουν τις θέσεις που είχαν στον αγωνιστικό χώρο πριν ριχτεί η μπαλονιά. Ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «dead ball» αμέσως μόλις καταλάβει ότι ο batsman δεν έχει σκοπό να χτυπήσει το μπαλόνι ή μετά από μια μη επιτυχημένη προσπάθεια να χτυπήσει το μπαλόνι.

##### 4. Ανάκληση της αναγγελίας

Ο διαιτητής θα ανακαλέσει την αναγγελία, εάν ο batsman χτυπήσει μπαλονιά που έχει φωναχθεί ως wide.

##### 5. Μπαλονιά που δεν είναι νεκρή

Μια μπαλονιά δεν είναι αυτόματα νεκρή όταν φωναχθεί wide ball (βλέπε κανονισμό 23.4).

##### 6. Ρόνια που προέρχονται από wide ball

Όλα τα ρόνια που προέρχονται από wide ball, που δεν είναι no ball θα σημειώνονται σαν ρόνια wide ball ή εάν δεν έχουν γίνει άλλα ρόνια, θα σημειώνεται μόνο ένα.

### **7.Out από wide ball**

Ο batsman μπορεί να γίνει out από wide ball εάν παραβεί τον κανονισμό 35 ή τον 39. Οποιοσδήποτε batsman μπορεί να γίνει out εάν παραβεί τον κανονισμό 33 και 37.

### **8. Ο batsman είναι out από wide ball**

Εάν δοθεί out batsman από wide ball η ποινή για τον bowler θα παραμείνει εκτός και αν γίνουν άλλα ρόνια.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) *To wide ball δεν θα υπολογιστεί στο over* (βλέπε κανονισμό 22.3).

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 26**

### **BYE ΚΑΙ LEG – BYE**

#### **1. Byes**

Εάν μια μπαλονιά που δεν έχει φωναχθεί σαν “wide” ή “no-ball” , περάσει από τον batsman χωρίς να ακουμπήσει την πάτα του ή κάποιο μέρος του σώματός του και γίνουν ρόνια , τότε ο διαιτητής θα δείξει “bye” και το ρόνι ή τα ρόνια θα υπολογιστούν ως byes για την ομάδα που παίζει στην πάλα.

#### **2. Leg-byes**

Εάν μια μπαλονιά που δεν έχει φωναχθεί “wide” ή “no-ball” εκτραπεί ακούσια από κάποιο σημείο του σώματος του batsman ή της εξάρτησής του , εκτός από το χέρι που κρατάει την πάτα , όσα ρόνια γίνουν, ο διαιτητής θα τα σημειώσει ως leg-bye και ως τέτοια θα μετρήσουν για την ομάδα που παίζει στην πάλα. Τέτοια leg- byes θα μετρήσουν μόνο εάν κατά την γνώμη του διαιτητή ο batsman έχει:

(α)προσπαθήσει να χτυπήσει το μπαλόνι με την πάτα του

(β)προσπαθήσει να μην τον χτυπήσει το μπαλόνι

#### **3.Ακύρωση των leg- byes**

Σε περίπτωση που η μπαλονιά χτυπήσει στο σώμα του batsman εκτός των περιπτώσεων 2(α) και 2(β) που αναγράφονται παραπάνω , ο διαιτητής θα φωνάξει και θα δείξει «dead ball” αμέσως μόλις ολοκληρωθεί ένα ρόνι ή όταν είναι ξεκάθαρο ότι δε θα τρεχτεί ρόνι ή το μπαλόνι έχει περάσει τα όρια του αγωνιστικού χώρου. Όταν ο διαιτητής φωνάξει και δείξει «dead ball” οι batsmen θα γυρίσουν στις αρχικές τους θέσεις και κανένα ρόνι δεν θα υπολογισθεί .

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 27**

### **ΑΙΤΗΣΗ ΓΙΑ OUT**

#### **1. Χρόνος της αίτησης**

Οι διαιτητές δεν δίνουν το batsman out εκτός και αν η αντίπαλη ομάδα το ζητήσει, αίτηση η οποία πρέπει να γίνει πριν ο bowler ξεκινήσει να ρίξει την επόμενη μπαλονιά. Κατά τον κανονισμό 23.1(ζ) η μπαλονιά είναι νεκρή, όταν αναγγελθεί το over. Αυτό, όμως, δεν αναιρεί την αίτηση που έγινε πριν ριχτεί η πρώτη μπαλονιά από το επόμενο over, αρκεί να μην έχει φωναχθεί «time» (βλέπε κανονισμό 17.1).

#### **2. «How’s That?»**

Η έκφραση «How’s That» καλύπτει όλες τις αιτήσεις out.

#### **3. Απάντηση στις αιτήσεις**

Ο διαιτητής που βρίσκεται στη μεριά του bowler θα απαντήσει στις αιτήσεις, πριν τον άλλο διαιτητή, σε όλες τις περιπτώσεις εκτός από αυτές που προκύπτουν κατά τους κανονισμούς 35, 38 και 39, όταν αυτό συμβαίνει στη μεριά των ξύλων του batsman. Όταν κάποιος από τους διαιτητές δεν έχει δώσει out έναν batsman, ο άλλος διαιτητής μπορεί να απαντήσει στην αίτηση ή σε άλλη αίτηση, εάν εμπίπτει στις

αρμοδιότητές του, με την προϋπόθεση ότι η αίτηση έγινε στον προκαθορισμένο χρόνο, σύμφωνα με την παράγραφο 1 παραπάνω.

#### **4. Συνεννόηση ανάμεσα στους διαιτητές**

Ένας διαιτητής μπορεί να συνεννοηθεί με τον άλλο, σε περίπτωση που ο δεύτερος μπορεί να βρίσκεται σε θέση με καλύτερη ορατότητα, και μετά να δώσει τις αποφάσεις του. Εάν μετά τις διαβουλεύσεις εξακολουθεί να υπάρχει αμφιβολία, η απόφαση θα είναι προς όφελος του batsman.

#### **5. Ο batsman φεύγει από τα ξύλα λόγω παρεξήγησης**

Οι διαιτητές θα επέμβουν, εάν αντιληφθούν ότι ο batsman, ενώ δεν έχει δοθεί out, εγκαταλείπει τα ξύλα του πιστεύοντας ότι είναι out.

#### **6. Απόφαση διαιτητών**

Η απόφαση των διαιτητών είναι οριστική. Μπορεί να αλλάξει μόνο με την προϋπόθεση η αλλαγή να γίνει αμέσως.

#### **7. Ανάκληση της αίτησης**

Σε εξαιρετικές περιπτώσεις ο αρχηγός της ομάδας που παίζει στο field μπορεί να ζητήσει άδεια από τον διαιτητή να ανακαλέσει προηγούμενη επιτυχημένη αίτησή του με την προϋπόθεση ότι ο batsman που θα έβγαινε out δεν έχει βγει από τον αγωνιστικό χώρο. Εάν αυτό γίνει δεκτό, ο διαιτητής ακυρώνει την απόφασή του.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 28**

### **ΠΕΣΜΕΝΑ ΞΥΛΑ**

#### **1. Πεσμένα ξύλα**

Τα ξύλα είναι πεσμένα εάν:

(α) Το μπαλόνι ή η πάτα του batsman ή κάποιο μέρος του σώματός του μετακινήσουν ολοκληρωτικά τα ξύλα ή τα ρολίνια που βρίσκονται πάνω σε αυτά. Μια αναταραχή των ρολινιών προσωρινή ή όχι δεν συνιστά ολοκληρωτική μετακίνηση, αλλά τα ξύλα θεωρούνται πεσμένα, εάν ένα ρολίνι καθώς πέφτει σταθεί μεταξύ δύο ξύλων.

(β) Οποιοσδήποτε παίχτης μετακινήσει ολοκληρωτικά με το χέρι ή τον αγκώνα του ένα ρολίνι από την κορυφή των ξύλων, με την προϋπόθεση ότι το μπαλόνι κρατιόταν από το χέρι που χρησιμοποιήθηκε.

(γ) Όταν και τα δύο ρολίνια πέσουν από τη θέση τους, ένα από τα ξύλα βγει τελείως από το έδαφος από το μπαλόνι ή ένας παίχτης χτυπήσει ή τραβήξει ένα ξύλο από το έδαφος, με την προϋπόθεση ότι το μπαλόνι κρατιόταν από το χέρι που χρησιμοποιήθηκε.

#### **2. Όταν πέσει ένα ρολίνι**

Εάν έχει πέσει ένα ρολίνι, είναι αρκετό για να πέσουν τα ξύλα να απομακρυνθεί το ρολίνι που έχει μείνει ή να βγει κάποιο από τα τρία ξύλα από το έδαφος σύμφωνα με την παράγραφο 1 παραπάνω.

#### **3. Όλα τα ξύλα έξω από το έδαφος**

Εάν όλα τα ξύλα είναι έξω από το έδαφος, οι παίχτες της ομάδας του field επιτρέπεται να ξανατοποθετήσουν ένα ή περισσότερα ξύλα στο έδαφος, με σκοπό να έχουν ξανά τη δυνατότητα να τα ρίξουν.

#### **4. Απομάκρυνση των ρολινιών**

Εάν λόγω της εντάσεως του ανέμου έχει συμφωνηθεί να απομακρυνθούν τα ρολίνια σύμφωνα με τον κανονισμό 8 σημείωση (α), η απόφαση για το πότε τα ξύλα είναι πεσμένα ανήκει αποκλειστικά στους δύο διαιτητές, ανάλογα με τις περιστάσεις. Σε τέτοιες περιπτώσεις και εάν οι διαιτητές πάρουν τέτοια απόφαση, τότε τα ξύλα θα θεωρηθούν πεσμένα ακόμα και αν κάποιο ξύλο δεν έχει βγει τελείως.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

##### **(α) Επανατοποθέτηση των ξύλων**

*Εάν τα ξύλα πέσουν ενώ συνεχίζεται το παιχνίδι, δεν είναι αρμοδιότητα των διαιτητών να ξανατοποθετήσουν τα ξύλα, μέχρι η φάση να τελειώσει και η μπαλονιά να γίνει νεκρή (βλέπε κανονισμό 23). Κάποιος παίκτης της ομάδας του field μπορεί να ξανατοποθετήσει τα ξύλα σε παρόμοιες περιπτώσεις.*

#### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 29**

##### **Ο BATSMAN ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΟ ΣΗΜΑΔΙ ΤΟΥ**

##### **1. Εκτός θέσης**

Ο batsman θεωρείται έξω από το σημάδι του, εκτός από την περίπτωση που μέρος της πάτας του ή του σώματός του ακουμπάει πίσω από την εσωτερική άκρη της γραμμής ρίψης του μπαλονιού.

#### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 30**

##### **ΟUT ΑΠΟ ΞΥΛΑ**

##### **1. Out από ξύλα**

Ο batsman θα θεωρείται out από ξύλα εάν:

(α) Το μπαλόνι ρίξει τα ξύλα του, ακόμα και αν έχει ακουμπήσει πριν την πάτα ή μέρος του σώματός του.

(β) Ρίξει τα ξύλα χτυπώντας ή κλωτσώντας το μπαλόνι, πριν την ολοκλήρωση του χτυπήματος ή σαν αποτέλεσμα της προσπάθειάς του να προστατεύσει τα ξύλα (βλέπε κανονισμό 34.1).

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

##### **(α) Out από ξύλα και όχι από γκέτα**

*Ο batsman είναι out από ξύλα, εάν το μπαλόνι εκτραπεί πάνω στα ξύλα του, ακόμα και αν θα ήταν out βάσει του κανονισμού 36.*

#### **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 31**

##### **ΟUT ΑΠΟ ΧΡΟΝΟ**

##### **1. Out από χρόνο**

Ο batsman που μπαίνει στο γήπεδο είναι out από χρόνο, εάν εσκεμμένα καθυστερήσει περισσότερο από δύο λεπτά (τα δύο λεπτά υπολογίζονται από τη στιγμή που βγαίνει ένας παίκτης μέχρι ο νέος batsman να μπει στον αγωνιστικό χώρο). Εάν δεν συμβεί αυτό και ο διαιτητής πειστεί ότι η καθυστέρηση ήταν σκόπιμη και γίνει αίτηση, ο νέος batsman θα δοθεί out από το διαιτητή που βρίσκεται στη μεριά του bowler.

##### **2. Χρόνος που προστίθεται**

Ο χρόνος που παίρνουν οι διαιτητές για να διαπιστώσουν την αιτία της καθυστέρησης του batsman θα προστεθεί στην κανονική διάρκεια του αγώνα.

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α)Καταχώρηση στο βιβλίο του σκορ

*Η σωστή καταχώρηση στο βιβλίο του σκορ, όταν ο batsman βγει out, σύμφωνα με τον κανονισμό αυτόν είναι «timed out» και ο bowler δεν χρεώνεται τον παίκτη.*

(β)Διασταύρωση batsmen στον αγωνιστικό χώρο

*Είναι βασική υποχρέωση των αρχηγών να διασφαλίσουν ότι ο batsman που εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο διασταυρώνεται με αυτόν που βγήκε out, πριν ο τελευταίος βγει από τον αγωνιστικό χώρο.*

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 32

#### ΠΙΑΣΙΜΟ

##### 1. Out από πιάσιμο

Ο batsman θα είναι out από πιάσιμο, εάν το μπαλόνι αγγίζει την πάτα του ή τον καρπό του ή το γάντι του χεριού του, που κρατάει την πάτα και πριν πέσει στο έδαφος κάποιος παίχτης του field την πιάσει στον αέρα.

##### 2. Κανονικό πιάσιμο

Το πιάσιμο θεωρείται κανονικό όταν:

(α)Ο fieldsman είναι μέσα στον αγωνιστικό χώρο καθ' όλη τη διάρκεια του πιασίματος.

(I)Το πιάσιμο αρχίζει από τη στιγμή που ο fieldsman πρωτοπιάνει το μπαλόνι και τελειώνει όταν αποχτήσει πλήρη έλεγχο του μπαλονιού και παραμείνει μέσα στον αγωνιστικό χώρο.

(II)Για να βρίσκεται μέσα στον αγωνιστικό χώρο ο fieldsman δεν πρέπει να ακουμπήσει ή να πέσει με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του πάνω ή πέρα από τη γραμμή των ορίων. Όταν ο αγωνιστικός χώρος οριοθετείται από ένα φράκτη, ο fieldsman δεν πρέπει να τον περάσει με κανένα μέρος του σώματός του αλλά μπορεί να ακουμπήσει σε αυτόν ολοκληρώνοντας το πιάσιμο.

(β)Εάν το μπαλόνι βρεθεί στην αγκαλιά αυτού που κάνει το πιάσιμο ή κατά λάθος σκαλώσει στα ρούχα του ή στην περίπτωση του φερμαδόρου στις γκέτες του. Παρόλα αυτά ο batsman δεν θα είναι out από πιάσιμο, εάν το μπαλόνι σκαλώσει στο προστατευτικό κράνος του fieldsman, γιατί σε αυτήν την περίπτωση ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «dead ball» (βλέπε κανονισμό 23).

(γ)Το μπαλόνι δεν αγγίζει το έδαφος ακόμα και αν το χέρι που το κρατάει αγγίζει στο έδαφος.

(δ)Ο fieldsman πιάσει το μπαλόνι μετά το δεύτερο επιτρεπτό χτύπημα του batsman, αλλά μόνο όταν το μπαλόνι δεν έχει ακουμπήσει στο έδαφος από τη στιγμή που πρωτοχτυπήθηκε.

(ε)Ο fieldsman πιάσει το μπαλόνι, αφού αυτό έχει ακουμπήσει το διαιτητή, άλλο fieldsman ή τον άλλο batsman. Παρόλα αυτά ο batsman δεν θα είναι out, εάν το μπαλόνι πριν πιαστεί έχει ακουμπήσει το προστατευτικό κράνος που φοράει κάποιος fieldsman.

(στ)Εάν το μπαλόνι πιαστεί αφού χτυπήσει σε εμπόδιο μέσα στα όρια, με την προϋπόθεση ότι δεν έχει συμφωνηθεί το εμπόδιο αυτό να θεωρείται όριο.

##### 3. Σημείωση ρονιών

Εάν ο batsman γίνει out από πιάσιμο δεν σημειώνονται ρόνια.

## ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Σημείωση ρονιών από προσπάθεια πιασίματος του μπαλονιού

Όταν ο *fieldsmen* έχοντας στην κατοχή του το μπαλόνι ακουμπήσει ή πέσει με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του πάνω στη γραμμή των ορίων, θα σημειώνονται έξι (6) ρόνια.

(β) Το μπαλόνι ακόμη παίζεται

Εάν ο *fieldsmen* αφήσει το μπαλόνι πριν περάσει τα όρια, το μπαλόνι θεωρείται ότι ακόμη παίζεται και μπορεί να πιαστεί από κάποιον άλλον *fieldsmen*. Παρόλα αυτά, εάν ο αρχικός *fieldsmen* επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο και πιάσει το μπαλόνι, το πιάσιμο δεν θα ισχύσει..

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 33

### ΠΙΑΣΙΜΟ ΤΟΥ ΜΠΑΛΟΝΙΟΥ ΜΕ ΤΟ ΧΕΡΙ

#### 1. Out από πιάσιμο του μπαλονιού με το χέρι

Κάποιος από τους δύο *batsmen* μπορεί να γίνει out, αν ζητηθεί, από πιάσιμο του μπαλονιού με το χέρι, εάν εσκεμμένα ακουμπήσει το μπαλόνι, ενώ παίζεται με το χέρι που δεν κρατάει την πάτα, εκτός αν το κάνει με τη συναίνεση της άλλης ομάδας.

## ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Εισαγωγή στο βιβλίο του σκορ

Η σωστή σημείωση στο βιβλίο του σκορ, όταν ο *batsman* είναι out σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό είναι «*handled the ball*» και ο *bowler* δεν χρεώνεται το out.

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 34

### ΔΙΠΛΟ ΧΤΥΠΗΜΑ ΤΟΥ BATSMAN

#### 1. Out από διπλό χτύπημα του μπαλονιού

Ο *batsman* θα είναι out, αν ζητηθεί, από διπλό χτύπημα, εάν μετά το πρώτο χτύπημα του μπαλονιού ή το σταμάτημά του από οποιοδήποτε μέρος του σώματός του, σκόπιμα το χτυπήσει ξανά με την πάτα του ή το σώμα του, εκτός από τη μόνη περίπτωση που το κάνει για να προστατεύσει τα ξύλα του : αυτό μπορεί να το κάνει με την πάτα του ή οποιοδήποτε μέρος του σώματός του εκτός από τα χέρια του, αρκεί να μην παραβιάζεται ο κανονισμός 37.2.

Για το σκοπό του κανονισμού αυτού το χέρι που κρατάει την πάτα θα θεωρείται σαν μέρος της πάτας.

#### 2. Επιστροφή του μπαλονιού σε κάποιον *fieldsmen*

Ο *batsman* θα δοθεί out, αν ζητηθεί, σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό, εάν, χωρίς την συγκατάθεση της αντίπαλης πλευράς, χρησιμοποιήσει την πάτα του ή μέρος του σώματός του για να επιστρέψει το μπαλόνι σε κάποιο μέλος της ομάδας του *field*.

#### 3. Ρόνια από επιτρεπόμενο διπλό χτύπημα

Κανένα ρόνι εκτός από εκείνα που είναι αποτέλεσμα ποινής ή σκιτσέτου (βλέπε κανονισμό 41) δεν θα σημειώνεται από επιτρεπόμενο διπλό χτύπημα.

## ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

(α) Σημειώσεις στο βιβλίο του σκορ

Η σωστή σημείωση στο βιβλίο του σκορ, όταν ο *striker* είναι out, σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό είναι «*hit the ball twice*» και ο *bowler* δεν χρεώνεται το out αυτό.

(β) Ρόνια που χρεώνονται στον batsman

*Οποιαδήποτε ρόνια δίνονται και αφορούν την παράγραφο 3 σαν αποτέλεσμα σκιστέτου ή ποινής θα χρεώνονται στον batsman, αν το μπαλόνι ακούμπησε πρώτα στην πάτα, διαφορετικά τα ρόνια γράφονται σαν «extras».*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 35**

### **ΡΙΞΙΜΟ ΤΩΝ ΞΥΛΩΝ ΑΠΟ ΤΟΝ BATSMAN**

#### **1. Out από ρίξιμο ξύλων**

Ο batsman θα είναι out από ρίξιμο των ξύλων, εάν ενώ παίζεται το μπαλόνι :

(α) Τα ξύλα του πέσουν από οποιοδήποτε μέρος του σώματός του, της εξάρτησής ή του εξοπλισμού του σαν αποτέλεσμα οποιασδήποτε κίνησής του για να παίξει το μπαλόνι ή κατά το χτύπημα ή ξεκινώντας για το πρώτο του ρόνι αμέσως μόλις έχει χτυπήσει το μπαλόνι.

(β) Χτυπήσει τα ξύλα του, ενώ κάνει επιτρεπόμενο δεύτερο χτύπημα με σκοπό να προστατεύσει τα ξύλα του, μέσα στα πλαίσια του κανονισμού 34.1.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Not out από ρίξιμο των ξύλων

*Ο batsman δεν είναι out, σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό, εάν τα ξύλα του πέσουν με οποιονδήποτε τρόπο που αναφέρεται στην παράγραφο 1(α) παραπάνω :*

*(I) Εάν βρίσκεται στη φάση του τρέξιματος, εκτός του ξεκινήματος για το πρώτο ρόνι αμέσως μετά το παίξιμο του μπαλονιού ή κατά την προσπάθειά του να γλιτώσει out από τρέξιμο ή από σημάδι.*

*(II) Εάν μετά το ξεκίνημα της φοράς του ή κατά το τελευταίο βήμα ο bowler δεν ρίξει το μπαλόνι. Σε αυτήν την περίπτωση ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «dead ball».*

*(III) Εάν τα ρίξει προσπαθώντας να αποφύγει κάποιο σκιστέτο οποιαδήποτε στιγμή.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 36**

### **OUT ΑΠΟ ΓΚΕΤΑ**

#### **1. Out από γκέτα**

Ο batsman θα είναι out από γκέτα, αν συμβεί κάτι από τα παρακάτω:

**(α) Ο batsman προσπαθεί να παίξει το μπαλόνι**

Ο batsman θα είναι out από γκέτα, αν αγγίξει πρώτα με κάποιο μέρος του σώματός του ή της εξάρτησής ή του εξοπλισμού του μια κανονική μπαλονιά, η οποία θα χτυπούσε στα ξύλα και η οποία δεν έχει ακουμπήσει πριν την πάτα του ή το χέρι που την κρατάει με την προϋπόθεση ότι:

(I) Το μπαλόνι αναπήδησε σε ίσια γραμμή από ξύλα σε ξύλα ή στην τραβερσάδα του batsman ή η επαφή έγινε χωρίς αναπήδηση και

(II) Το σημείο της επαφής είναι σε ευθεία γραμμή από ξύλα σε ξύλα ακόμα και ψηλότερα από τα ρολίνια.

**(β) Ο batsman δεν προσπαθεί να παίξει την μπαλονιά**

Ο batsman θα είναι out από γκέτα ακόμα και αν η επαφή με το μπαλόνι γίνει έξω από τη γραμμή του ξύλου της τραβερσάδας, εάν κατά τη γνώμη του διαιτητή δεν προσπάθησε να παίξει την μπαλονιά με την πάτα του, αλλά να σταματήσει το μπαλόνι με κάποιο μέρος του σώματός του και αν οι άλλες συνθήκες που περιγράφονται στην παράγραφο (α) παραπάνω ισχύουν.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 37**

## ΠΑΡΕΜΠΟΔΙΣΗ ΤΟΥ FIELD

### 1.Εσκεμμένη παρεμπόδιση

Οποιοσδήποτε από τους δύο batsmen αν ζητηθεί, θα δοθεί out για παρεμπόδιση του field εάν εσκεμμένα παρεμποδίσει την αντίπαλη ομάδα με λόγια ή πράξεις.

### 2.Παρεμπόδιση πιασίματος

Ο batsman που παίζει την μπαλονιά αν ζητηθεί, θα είναι out , αν εσκεμμένα οποιοσδήποτε από τους batsmen εμποδίζει το πιάσιμο του μπαλονιού. Αυτό θα εφαρμόζεται ακόμα και αν ο batsman προκαλέσει την παρεμπόδιση προστατεύοντας νόμιμα τα ξύλα του στα πλαίσια του κανονισμού 34 (βλέπε κανονισμό 34.1).

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

##### (α)Τυχαία παρεμπόδιση

*Οι διαιτητές πρέπει να αποφασίσουν εάν η παρεμπόδιση είναι εσκεμμένη ή όχι. Η ακούσια επαφή ενός σκιτσέτου από τον batsman κατά την διάρκεια του τρεξίματος δεν παραβαίνει τον κανονισμό.*

##### (β)Εισαγωγή στο βιβλίο του σκορ

*Η σωστή εισαγωγή στο βιβλίο του σκορ όταν ο batsman δοθεί out σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό είναι «obstructing the field» και ο bowler δεν χρεώνεται το out.*

## ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 38

### OUT ΑΠΟ ΤΡΕΞΙΜΟ

#### 1. Out από τρέξιμο

Οποιοσδήποτε batsman μπορεί να γίνει out από τρέξιμο, όταν κατά την διάρκεια του τρεξίματος ή σε οποιαδήποτε στιγμή ενώ παίζεται το μπαλόνι – εκτός της περίπτωσης που αναφέρεται στον κανονισμό 39 – είναι έξω από το σημάδι και τα ξύλα του πέσουν από την αντίπαλη ομάδα. Εάν παρόλα αυτά, ο batsman καλύψει σωστά την απόστασή δεν θα είναι out από τρέξιμο, εάν στη συνέχεια εγκαταλείψει το σημάδι για να αποφύγει τραυματισμό και τα ξύλα του πέσουν.

#### 2. Σε περίπτωση αναγγελίας «no ball»

Εάν έχει φωναχθεί «no ball» ο batsman δεν θα δοθεί out από τρέξιμο, εκτός αν προσπαθήσει να τρέξει.

#### 3. Ποιος batsman είναι out

Εάν οι batsmen διασταυρωθούν κατά τη διάρκεια του τρεξίματος, αυτός που τρέχει για τα ξύλα τα οποία έπεσαν θα είναι out. Εάν ένας batsman παραμείνει ή επιστρέψει στο σημάδι του και ο άλλος τον συναντήσει εκεί, ο τελευταίος θα είναι out αν τα ξύλα του πέσουν.

#### 4. Ρόνια που σημειώνονται

Εάν ο batsman βγει out από τρέξιμο μόνο το τελευταίο ρόνι στο οποίο έγινε το out δεν θα μετρήσει. Εάν, όμως, ένας τραυματισμένος batsman με runner βγει ο ίδιος out από τρέξιμο δεν θα σημειώνεται κανένα ρόνι (βλέπε κανονισμό 2.7).

#### ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

##### (α)Το μπαλόνι χτυπάει τα απέναντι ξύλα

*Εάν το μπαλόνι χτυπηθεί στα απέναντι ξύλα κανένας από τους batsmen δεν μπορεί να δοθεί out από τρέξιμο, εκτός και αν κάποιος fieldsman έχει ακουμπήσει το μπαλόνι πριν αυτό πάει στα ξύλα.*

(β)Εισαγωγή στο βιβλίο του σκορ

*Η σωστή εισαγωγή στο βιβλίο του σκορ, όταν ο batsman δοθεί out, σύμφωνα με τον κανονισμό αυτό είναι «run-out» και ο bowler δεν χρεώνεται το out .*

(γ)Out από τρέξιμο από το κράνος κάποιου fieldsman

*Αν το μπαλόνι που έχει παιχτεί ή αγγιχτεί με το σώμα, από τον batsman αναπηδήσει από το προστατευτικό κράνος κάποιου παίχτη του field κατευθείαν στα ξύλα και οι batsmen είναι έξω από το σημάδι τους, δεν υπάρχει out*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 39**

### **ΟΤΑ ΑΠΟ ΣΗΜΑΔΙ**

#### **1. Out από σημάδι**

Ο batsman θα είναι out από σημάδι, εάν καθώς παίζει μια μπαλονιά, που δεν είναι «no ball», είναι έξω από το σημάδι του μη προσπαθώντας να κάνει ρόνι και ο φερμαδόρος ρίξει τα ξύλα χωρίς την επέμβαση άλλου fieldsman.

#### **2. Ενέργειες του φερμαδόρου**

Ο φερμαδόρος μπορεί να πιάσει το μπαλόνι μπροστά από τα ξύλα στην προσπάθειά του να κάνει out τον batsman από σημάδι μόνο εάν πριν το μπαλόνι έχει αγγίξει την πάτα ή κάποιο μέρος του σώματος του batsman.

## **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α)Αναπήδηση του μπαλονιού από το σώμα του φερμαδόρου

*Ο batsman θα είναι out από σημάδι, εάν σύμφωνα με την παράγραφο 1 τα ξύλα πέσουν από αναπήδηση του μπαλονιού στο σώμα ή στον εξοπλισμό του φερμαδόρου, εκτός από το προστατευτικό κράνος, ή ο φερμαδόρος κλωτσήσει ή πετάξει το μπαλόνι στα ξύλα.*

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 40**

### **Ο ΦΕΡΜΑΔΟΡΟΣ**

#### **1. Θέση του φερμαδόρου**

Ο φερμαδόρος θα παραμείνει ολοκληρωτικά πίσω από τα ξύλα μέχρι το μπαλόνι που ρίχνει ο bowler να ακουμπήσει την πάτα ή το σώμα του batsman ή περάσει τα ξύλα ή μόλις αρχίσει ο batsman να τρέχει. Σε περίπτωση όπου ο φερμαδόρος παραβιάσει αυτόν τον κανονισμό, ο διαιτητής από τη μεριά του φερμαδόρου θα φωνάξει και θα δείξει «no ball» τη στιγμή της ρίψης του μπαλονιού ή όσο πιο σύντομα γίνεται μετά από αυτό.

#### **2. Περιορισμός στις ενέργειες του φερμαδόρου**

Εάν ο φερμαδόρος παρεμποδίσει τον batsman να χτυπήσει το μπαλόνι και να φυλάξει τα ξύλα του, τότε ο batsman δεν θα δοθεί out, εκτός των περιπτώσεων των κανονισμών 33, 34,37 και 38.

#### **3. Παρεμπόδιση του φερμαδόρου από τον batsman**

Εάν κατά την νόμιμη προσασία των ξύλων του ο batsman παρεμποδίσει τον φερμαδόρο, δεν θα δοθεί out εκτός αν παραβιάσει τον κανονισμό 37.2.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 41**

### **Ο ΠΑΙΚΤΗΣ ΤΟΥ FIELD**

#### **1. Σταμάτημα του μπαλονιού**

Ο παίκτης του field μπορεί να σταματήσει το μπαλόνι με οποιοδήποτε μέρος του σώματός του, αλλά εάν το σταματήσει με άλλο τρόπο εσκεμμένα, θα προστεθούν πέντε (5) ρόνια στο ρόνι ή στα ρόνια που έχουν ήδη συμπληρωθεί. Εάν δεν έχουν σημειωθεί ρόνια, τότε σημειώνεται η ποινή των πέντε (5) ρονιών. Το ρόνι που βρίσκεται σε εξέλιξη μετράει με την προϋπόθεση ότι οι batsmen έχουν διασταυρωθεί την στιγμή της παράβασης. Εάν το μπαλόνι χτυπήθηκε από τον batsman η ποινή προστίθεται στο σκορ του, αλλιώς στο σκορ των byes, leg-byes, no balls και wide balls ανάλογα με την περίπτωση.

#### **2. Περιορισμός των παικτών του field στην κάτω μεριά (πισινή) του batsman**

Ο αριθμός των παικτών του field στην κάτω μεριά του batsman πίσω από το σημάδι τη στιγμή που ο bowler ρίχνει το μπαλόνι δεν θα υπερβαίνει τους δύο. Σε περίπτωση παραβίασης από την ομάδα του field, ο διαιτητής από τη μεριά του φερμαδόρου θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» τη στιγμή της ρίψης της μπαλονιάς ή όσο πιο σύντομα γίνεται μετά από αυτό.

#### **3. Θέση των παικτών του field**

Ενώ το μπαλόνι παίζεται και μέχρι να χτυπηθεί από την πάτα ή το σώμα του batsman ή περάσει την πάτα του, κανένας από τους παίκτες του field, εκτός του bowler, δεν πρέπει να στέκεται πάνω στο διάδρομο ή κάποιο μέρος του σώματός του να προβάλλει επί του διαδρόμου (20,12m επί 3,05m). Σε περίπτωση που κάποιος fieldsman παραβιάζει αυτόν τον κανονισμό, ο διαιτητής από τη μεριά του bowler θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» τη στιγμή της ρίψης ή αμέσως μετά (βλέπε κανονισμό 40.1).

#### **4. Προστατευτικά κράνη**

Τα προστατευτικά κράνη, όταν δεν χρησιμοποιούνται από μέλη της ομάδας του field, μπορούν μόνο να τοποθετηθούν μόνο στην περιοχή πίσω από τον φερμαδόρο. Σε περίπτωση που το μπαλόνι ενώ παίζεται χτυπήσει σε ένα κράνος που βρίσκεται σε αυτή τη θέση θα προστεθούν πέντε (5) ρόνια ποινής, όπως καθορίζεται από τον κανονισμό 41.1 και τη σημείωση (α).

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α) Οι batsmen αλλάζουν θέσεις

Τα πέντε ρόνια που αναφέρονται στην παράγραφο 1 παραπάνω είναι ποινή και οι batsmen δεν αλλάζουν θέσεις αποκλειστικά για το λόγο της ποινής.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ 42**

### **ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΟ ΠΑΙΞΙΜΟ**

#### **1. Υπευθυνότητα των αρχηγών**

Οι αρχηγοί είναι υπεύθυνοι οποιαδήποτε στιγμή να διαφυλάξουν την αρχή ότι το παιχνίδι παίζεται σε αθλητικό πνεύμα και σύμφωνα με τους κανονισμούς.

#### **2. Υπευθυνότητα των διαιτητών**

Οι διαιτητές είναι οι μόνοι που κρίνουν το κανονικό και αντικανονικό παιχνίδι.

#### **3. Επέμβαση των διαιτητών**

Οι διαιτητές μπορούν να επέμβουν στον αγώνα χωρίς να τους έχει ζητηθεί κάτι φωνάζοντας και δείχνοντας «dead ball», μόνο σε περίπτωση αντικανονικού παιχνιδιού. Σε διαφορετική περίπτωση δεν μπορούν να επέμβουν εκτός και αν το καθορίζουν οι κανονισμοί.

#### **4. Σήκωμα της ραφής του μπαλονιού**

Ο παίχτης δεν μπορεί να σηκώσει την ραφή του μπαλονιού για οποιονδήποτε λόγο. Εάν αυτό γίνει, τότε οι διαιτητές θα αλλάξουν το μπαλόνι με ένα άλλο που να βρίσκεται σε παρόμοια κατάσταση με το προηγούμενο πριν την παράβαση (βλέπε σημείωση (α)).

#### **5. Αλλαγή της κατάστασης του μπαλονιού.**

Οποιοδήποτε μέλος από την ομάδα που είναι στο field μπορεί να γυαλίσει το μπαλόνι με την προϋπόθεση ότι δεν σπαταλιέται χρόνος και δεν χρησιμοποιούνται τεχνητές ουσίες. Κανένας δεν μπορεί να τρίψει το μπαλόνι στο έδαφος, να χρησιμοποιήσει άλλες τεχνητές ουσίες ή κάνει οποιαδήποτε άλλη ενέργεια για να μεταβάλλει την κατάσταση του μπαλονιού. Σε περίπτωση παραβίασης αυτού του κανονισμού, οι διαιτητές κατόπιν συνεννόησης θα αλλάξουν το μπαλόνι με ένα άλλο που βρίσκεται στην ίδια κατάσταση με το προηγούμενο πριν την παράβαση. Ο κανονισμός αυτός δεν εμποδίζει κάποιο μέλος της ομάδας που είναι στο field να στεγνώσει το μπαλόνι που είναι βρεγμένο ή να το καθαρίσει από την λάσπη (βλέπε σημείωση (β)).

#### **6. Ενόχληση του batsman**

Ο διαιτητής έχει το δικαίωμα να παρέμβει σύμφωνα με αυτόν τον κανονισμό και θα φωνάξει και θα δείξει «dead ball» εάν κατά την άποψή του κάποιος παίχτης του field ενοχλήσει τον batsman με κάποιον θόρυβο ή ενέργειά του ενώ ετοιμάζεται να παίξει την μπαλονιά.

#### **7. Παρεμπόδιση του batsman να τρέξει.**

Το παιχνίδι θεωρείται αντικανονικό εάν ο fieldsman εσκεμμένα παρεμποδίσει τον batsman να τρέξει. Σε αυτές τις περιπτώσεις ο διαιτητής θα φωνάξει και θα δείξει «dead ball» και θα επιτρέψει να σημειωθούν τα ρόνια και να συμπληρωθεί το ρόνι που είναι σε εξέλιξη ή το όριο που έχει σημειωθεί.

#### **8. Η ρίψη σκαστής μπαλονιάς**

Η ρίψη σκαστής μπαλονιάς είναι αντικανονική εάν κατά την γνώμη του διαιτητή από την πλευρά του bowler, η ρίψη αυτή έγινε από τον bowler με σκοπό τον εκφοβισμό του batsman (βλέπε σημείωση (δ)). Οι διαιτητές θα πρέπει να θεωρήσουν εκφοβισμό την εσκεμμένη ρίψη σκαστών μπαλονιών που με την μπότα, το ύψος και την κατεύθυνσή τους προορίζονται ή είναι πιθανό να χτυπήσουν τον batsman, τραυματίζοντάς τον. Η σχετική ικανότητα του batsman πρέπει επίσης να ληφθεί υπόψη.

Στην περίπτωση τέτοιας αντικανονικής μπαλονιάς ο διαιτητής στην μεριά του bowler θα πρέπει να ακολουθήσει την παρακάτω διαδικασία:

(α) Την πρώτη φορά ο διαιτητής θα φωνάξει και θα δείξει «no-ball» προειδοποιώντας τον bowler και πληροφορώντας για αυτό τον άλλον διαιτητή, τον αρχηγό της ομάδας που είναι στο field και τους batsmen για το τι συνέβη.

(β) Αν η προειδοποίηση αυτή δεν έχει αποτέλεσμα ο διαιτητής θα επαναλάβει την παραπάνω διαδικασία και θα επισημάνει στον bowler ότι αυτή είναι η τελευταία προειδοποίηση.

(γ) Και οι δύο προειδοποιήσεις θα συνεχίσουν να ισχύουν ακόμα και αν αργότερα ο bowler αλλάξει μεριά.

(δ) Σε περίπτωση που και οι δύο πιο πάνω προειδοποιήσεις αποδειχθούν μη αποτελεσματικές τότε ο διαιτητής από την μεριά του bowler θα πρέπει :

(I) Στη πρώτη επανάληψη της αντικανονικής μπαλονιάς θα φωνάξει και θα δείξει «no ball» και όταν η φάση θα είναι νεκρή θα διατάξει τον αρχηγό του να του

πάρει το μπαλόκι αμέσως και να συνεχίσει το over αυτό με άλλον bowler, που όμως δεν θα ρίξει δύο over συνεχόμενα. (βλέπε κανονισμό 22.7).

(II) Δεν θα επιτρέψει στον bowler που αλλάχθηκε όπως αναφέρεται παραπάνω να ξαναρίξει μπαλόκι στο ίδιο innings.

(III) Θα ενημερώσει τον αρχηγό της ομάδας που παίζει στην πάλα για τα συμβάντα μόλις οι παίκτες φύγουν από το field για κάποιο διάλειμμα.

(IV) Θα ενημερώσει τον διοικητικό υπεύθυνο της ομάδας που είναι στο field, όπως επίσης και τον οργανωτικό φορέα του παιχνιδιού αυτού, οι οποίοι θα αποφασίσουν για τα κατάλληλα μέτρα που θα πάρουν εναντίον αυτού του bowler.

## **9. Ρίψη γρήγορων μπομπάδων**

Η ρίψη γρήγορων μπομπάδων είναι αντικανονική (βλέπε σημείωση (ε)).

Γρήγορη μπομπάδα ορίζεται η μπαλονιά που περνάει ή θα περνούσε πάνω από τη μέση του batsman που στέκεται όρθιος στη θέση του. Αν ο bowler ρίξει μια τέτοια γρήγορη μπαλονιά οποιοσδήποτε διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «no ball» και θα ακολουθήσει τη διαδικασία της προειδοποίησης, τελευταίας προειδοποίησης, διακοπής του over και αναφοράς, όπως στον κανονισμό 42.8.

## **10. Απώλεια χρόνου**

Οποιαδήποτε μορφή απώλειας χρόνου θεωρείται αντικανονική

(α) Σε περίπτωση που ο αρχηγός της ομάδας που είναι στο field χάνει χρόνο ή επιτρέπει σε οποιοδήποτε μέλος της ομάδας του να κάνει το ίδιο, τότε ο διαιτητής από την μεριά του bowler θα προχωρήσει στις εξής διαδικασίες:

(I) Την πρώτη φορά θα προειδοποιήσει τον αρχηγό της ομάδας που είναι στο field και θα ενημερώσει τον άλλο διαιτητή για το τι έχει συμβεί.

(II) Εάν η προειδοποίηση αποβεί άσκοπη θα επαναλάβει τη διαδικασία και θα υποδείξει στον αρχηγό, ότι αυτή είναι η τελευταία προειδοποίηση.

(III) Ο διαιτητής θα αναφέρει το περιστατικό στον αρχηγό της ομάδας που παίζει στην πάλα αμέσως μόλις οι παίκτες εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο για διάλειμμα.

(IV) Εάν οι παραπάνω διαδικασίες αποβούν μη αποτελεσματικές ο διαιτητής θα αναφέρει το περιστατικό στον υπεύθυνο της ομάδας του field και στην αρμόδια αρχή που είναι υπεύθυνη για το παιχνίδι και η οποία θα κάνει τις κατάλληλες ενέργειες κατά του αρχηγού και των παικτών που εμπλέκονται.

(β) Σε περίπτωση που ο bowler καθυστερεί να ρίξει ένα over, ο διαιτητής από την μεριά του bowler θα ακολουθήσει τις διαδικασίες προειδοποίησης, τελευταίας προειδοποίησης, διακοπής του over του bowler και αναφοράς όπως στην παράγραφο 8 παραπάνω, χωρίς να δώσει «no ball».

(γ) Σε περίπτωση που ο batsman καθυστερεί αδικαιολόγητα (βλέπε σημείωση (ε)) εκτός της περίπτωσης που αναφέρεται στον κανονισμό 31, ο διαιτητής από την μεριά του bowler θα ακολουθήσει τις εξής διαδικασίες:

(I) Την πρώτη φορά θα προειδοποιήσει τον batsman και θα ενημερώσει αμέσως τον άλλο διαιτητή και τον αρχηγό της ομάδας που παίζει στην πάλα αμέσως μόλις οι παίκτες φύγουν από τον αγωνιστικό χώρο για διάλειμμα για το τι έχει συμβεί

(II) Εάν αυτό αποδειχθεί μη αποτελεσματικό θα επαναλάβει την προειδοποίηση, θα υποδείξει στον batsman ότι αυτή είναι η τελευταία προειδοποίηση και θα ενημερώσει τον άλλο διαιτητή.

(III)Ο διαιτητής θα αναφέρει το συμβάν και στους δύο αρχηγούς αμέσως μόλις οι παίκτες φύγουν από τον αγωνιστικό χώρο για διάλειμμα.

(IV)Εάν οι παραπάνω διαδικασίες αποβούν μη αποτελεσματικές, ο διαιτητής θα αναφέρει το γεγονός στον υπεύθυνο της ομάδας που παίζει στην πάλα και στην υπεύθυνη αρχή του παιχνιδιού, η οποία θα κάνει τις κατάλληλες ενέργειες κατά του παίχτη που εμπλέκεται.

### **11. Οι παίκτες καταστρέφουν το διάδρομο**

Οι διαιτητές πρέπει να παρεμποδίζουν τους παίκτες από το να προκαλούν ζημιές στον διάδρομο, οι οποίες μπορούν να βοηθήσουν τον bowler και από τις δύο πλευρές (βλέπε σημείωση (γ)).

(α)Σε περίπτωση όπου οποιοδήποτε μέλος της ομάδας που είναι στο field προκαλέσει ζημιές στο διάδρομο, ο διαιτητής θα ακολουθήσει τη διαδικασία της προειδοποίησης, τελικής προειδοποίησης και αναφοράς όπως στην παράγραφο 10(α) παραπάνω.

(β)Σε περίπτωση όπου ο bowler παραβιάζει τον κανονισμό αυτό τρέχοντας επί του διαδρόμου μετά τη ρίψη του μπαλονιού, ο διαιτητής από τη μεριά του bowler θα τον προειδοποιήσει. Εάν αυτή η προειδοποίηση αποβεί μη αποτελεσματική τότε ο διαιτητής θα προχωρήσει στις διαδικασίες της τελικής προειδοποίησης, διακοπής του over του bowler και αναφοράς όπως στην παράγραφο 8 χωρίς να δώσει «no ball».

(γ)Σε περίπτωση που ο batsman προκαλεί ζημιές, ο διαιτητής στην πλευρά του bowler θα ακολουθήσει τη διαδικασία της προειδοποίησης, τελικής προειδοποίησης και αναφοράς, όπως στο 10(γ).

### **12. Ο batsman αντικανονικά κλέβει ένα ρόνι**

Οποιαδήποτε προσπάθεια του batsman να κλέψει ρόνι τη στιγμή που ο bowler παίρνει φόρα να ρίξει το μπαλόνι, είναι αντικανονική, εκτός και αν ο bowler προσπαθήσει να κάνει run out κάποιον από τους δύο batsmen (βλέπε κανονισμό 24.4 και 24.5). Στην περίπτωση αυτή ο διαιτητής θα φωνάζει και θα δείξει «dead ball» αμέσως μόλις οι batsmen διασταυρωθούν προσπαθώντας να τρέξουν. Μετά οι batsmen θα γυρίσουν στις αρχικές τους θέσεις.

### **13. Συμπεριφορά των παιχτών**

Σε περίπτωση που κάποιος παίχτης δε συμμορφωθεί με τις οδηγίες του διαιτητή, κρίνοντας τις αποφάσεις του με λόγια ή πράξεις, ή δείχνοντας δυσαρέσκεια ή γενικότερα συμπεριφερόμενος με τέτοιον τρόπο ώστε να δημιουργεί προβλήματα στη σωστή διεξαγωγή του παιχνιδιού, τότε ο ίδιος διαιτητής αμέσως θα αναφέρει το γεγονός στον άλλο και στον αρχηγό των παιχτών ζητώντας του να πάρει τα κατάλληλα μέτρα. Εάν αυτό αποδειχθεί μη αποτελεσματικό, τότε ο διαιτητής θα αναφέρει το γεγονός αμέσως στον υπεύθυνο της ομάδας και στην υπεύθυνη αρχή του παιχνιδιού, οι οποίοι θα κάνουν τις κατάλληλες ενέργειες κατά του παίχτη ή των παιχτών που εμπλέκονται.

#### **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

(α)Κατάσταση του μπαλονιού

Οι διαιτητές πρέπει να κάνουν συχνούς και απρογραμματίστους ελέγχους της κατάστασης του μπαλονιού.

(β)Στέγνωμα του βρεγμένου μπαλονιού

*Το μπαλόνι που είναι βρεγμένο στεγνώνεται με πετσέτα ή πριονίδι.*

*(γ)Επικίνδυνη περιοχή*

*Η επικίνδυνη περιοχή του διαδρόμου που πρέπει να προστατευθεί από ζημιές που μπορεί να προκαλέσει ο bowler, θα θεωρείται από τους διαιτητές ο χώρος ο οποίος περικλείεται από μια νοητή γραμμή 1,22m από τη γραμμή ρίψης του μπαλονιού και παράλληλα προς αυτήν και από δύο νοητές και παράλληλες μεταξύ τους γραμμές κατά μήκος του διαδρόμου που να απέχουν 30,48cm η κάθε μία από το μεσαίο ξύλο.*

*(δ)Γρήγορη σκαστή μπαλονιά*

*Θεωρείται αυτή που ρίχνεται σκαστή και περνάει ή θα περάσει πάνω από τον ώμο του batsman, ο οποίος βρίσκεται σε φυσιολογική στάση στη θέση του.*

*(ε)Καθυστέρηση από τους batsmen*

*Εκτός από εξαιρετικές περιπτώσεις ο batsman πρέπει πάντα να είναι έτοιμος να παίξει, όταν ο bowler είναι έτοιμος να ξεκινήσει τη φορά του.*